

Sicurezza in Rete: Attacchi

- Virus
- Intrusioni
- Sniffing
- Spoofing
- Denial of Service

"Reti e Sicurezza in Rete"

1

Attacchi: Intrusioni

Tipi di intruso (o avversario)

- Intruso passivo: legge il messaggio senza alterarlo (es. password)
- Intruso attivo:
 - Può alterare il messaggio
 - Può inviare messaggi falsi spacciandosi presso il ricevente per il mittente autentico

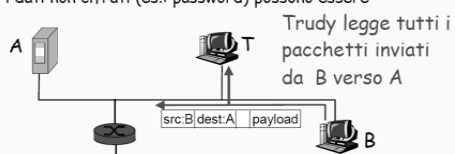
"Reti e Sicurezza in Rete"

2

Attacchi: Sniffing

Packet sniffing (to sniff = "odorare"):

- Evidente in mezzi condivisi
- Un adattatore di rete programmato ad hoc (NIC) legge tutti i pacchetti in transito
- Tutti i dati non cifrati (es.: password) possono essere letti



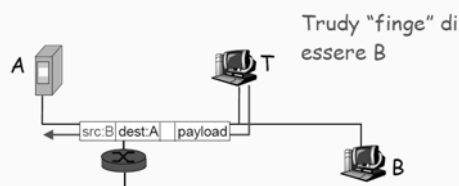
"Reti e Sicurezza in Rete"

3

Attacchi: Spoofing

IP Spoofing:

- Un host genera pacchetti IP con indirizzi di sorgente falsi
- Il ricevente non è in grado di stabilire se l'origine dei pacchetti sia quella autentica



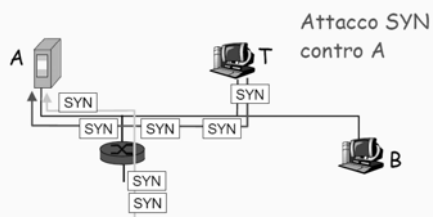
"Reti e Sicurezza in Rete"

4

Attacchi: Denial of Service

Denial of service (DoS):

- Flusso di pacchetti "maligni" che sommerge il ricevente
- Distributed DoS (DDoS): attacco coordinato multiplo



"Reti e Sicurezza in Rete"

5

Sicurezza in Rete: Rimedi

- Protocolli Sicuri (SSL, IPSEC)*
- Firewall*
- Antivirus
- Sistemi di Accounting
- Crittografia e Firma Digitale*

* Esaminati in dettaglio nel seguito

"Reti e Sicurezza in Rete"

6

Rimedi: Crittografia

Servizi richiesti

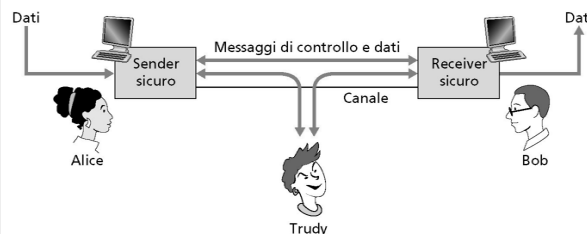
- **SEGRETEZZA**: evitare che i dati inviati da un soggetto A a un soggetto B vengano intercettati da un terzo soggetto C.
- **AUTENTICAZIONE**: verificare l'identità di chi manda o riceve i dati (evitare che un intruso si spacci per chi non è).
- **INTEGRITÀ**: essere sicuri che i dati ricevuti siano uguali a quelli inviati (evitare cioè che un intruso o un evento accidentale alteri i dati durante la trasmissione).
- **NON RIPUDIO**: evitare che chi manda dei dati possa in futuro negare di averli mandati (firma digitale).

"Reti e Sicurezza in Rete"

7

Rimedi: Crittografia

Sender, receiver e intruso (Alice, Bob e Trudy)

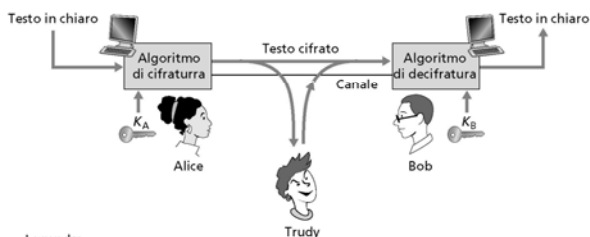


"Reti e Sicurezza in Rete"

8

Rimedi: Crittografia

Componenti della crittografia



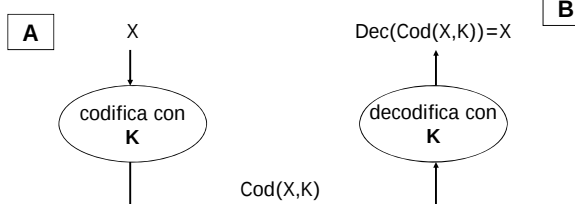
Legenda:
 Chiave

"Reti e Sicurezza in Rete"

9

Crittografia: Algoritmi a Chiave Segreta

- **Chiave Segreta**: i due soggetti (A e B) usano la stessa chiave K per codificare e decodificare i dati
- Gli algoritmi di crittografia sono pubblici, solo la chiave è segreta
- Il principale problema è lo scambio della chiave



"Reti e Sicurezza in Rete"

10

Crittografia: Algoritmi a Chiave Segreta

• Cifrario di Cesare

- ogni lettera è sostituita da quella che la segue di k posizioni nell'alfabeto
- k è la chiave
- Se $k=3$, a è sostituito con d , b con e ecc.

• Cifrario di sostituzione mono-alfabetico:

- generalizzazione del cifrario di Cesare
- ogni lettera è sostituita da un'altra, secondo uno schema "libero"
- facilmente attaccabile con metodi statistici

Lettere in chiaro: a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 Lettere cifrate: m n b v c x z a s d f g h j k l p o i u y t r e w q

Crittografia: Algoritmi a Chiave Segreta

• Cifrario di sostituzione poli-alfabetico:

- sono usati due o più cifrari mono-alfabetici
- le lettere sono sostituite con l'uno o l'altro dei cifrari, secondo uno schema predeterminato

Lettere in chiaro: a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 $C_1(k=5)$: f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z a b c d e
 $C_2(k=19)$: t u v w x y z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s

- es. se lo schema è C_1, C_2, C_2, C_1, C_2 , il testo in chiaro "testo segreto" è crittografato nel testo cifrato "yxlyh xxzwyh"

"Reti e Sicurezza in Rete"

12

Crittografia: Algoritmi a Chiave Segreta

• Cifrari di trasposizione

- le lettere sono trasposte in altre posizioni, secondo una chiave di trasposizione
- ad esempio, la prima lettera è sostituita con la quarta, la seconda con la terza ecc.
- anche questo algoritmo è facile da attaccare statisticamente

• One-Time Pad:

- il testo è codificato in binario e viene effettuata un'operazione di **OR esclusivo** con una chiave binaria della stessa lunghezza
- algoritmo inattaccabile, ma c'è bisogno di chiavi molto lunghe

• Algoritmi moderni:

- chiavi piccole, utilizzo di più operazioni (di trasposizione, sostituzione, di XOR), in cascata, secondo logiche complesse

"Reti e Sicurezza in Rete"

13

Crittografia: Algoritmi a Chiave Pubblica

• Chiave Pubblica/Privata: Ogni soggetto S ha

- una propria *chiave pubblica* $K_{pub}(S)$, nota a tutti;
- una propria *chiave privata* $K_{priv}(S)$ nota solo a lui.

• I requisiti che un algoritmo a chiave pubblica deve soddisfare sono:

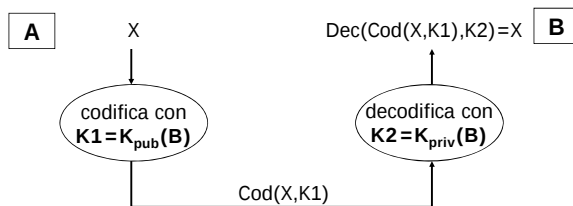
- i dati codificati con una delle chiavi possono essere decodificati solo con l'altra
- la chiave privata non deve mai essere trasmessa in rete
- deve essere molto difficile ricavare una chiave dall'altra (in particolare la chiave privata da quella pubblica)

"Reti e Sicurezza in Rete"

14

Crittografia: Algoritmi a Chiave Pubblica

Procedura per garantire la **segretezza** dei dati scambiati.
Solo B può decodificare i dati cifrati da A.



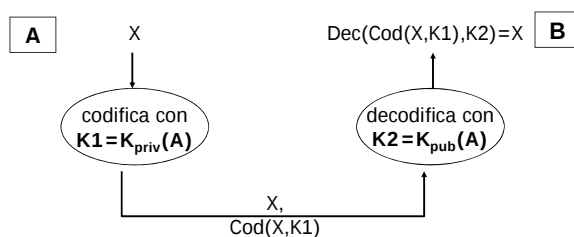
"Reti e Sicurezza in Rete"

15

Crittografia: Algoritmi a Chiave Pubblica

Procedura per garantire l'**autenticità** ed il **non ripudio**.

B ha la garanzia che solo A può aver codificato il messaggio X e che in futuro non potrà negare di averlo fatto.



"Reti e Sicurezza in Rete"

16

Crittografia: Algoritmi a Chiave Segreta e a Chiave Pubblica

Vantaggi degli algoritmi a chiave segreta

- Un vantaggio importante: questi algoritmi sono più veloci di ordini di grandezza rispetto agli algoritmi a chiave pubblica

Vantaggi degli algoritmi a chiave pubblica

- E' eliminato il problema dello scambio della chiave segreta
- Le chiavi pubbliche sono diffuse e accessibili da tutti
- Introduzione della firma digitale e dei certificati digitali (vedi dopo)

Uso congiunto dei due tipi di algoritmo

- Spesso si usa un algoritmo a chiave pubblica per scambiare la chiave segreta "di sessione" con cui poi crittografare i dati da trasmettere

"Reti e Sicurezza in Rete"

17

Crittografia: Hashing

E' un metodo che serve a garantire l'**integrità** dei dati:

- L'**hashing** è una funzione che mappa un messaggio **M** (sequenza di bit) in un'altra sequenza di bit **h(X)** più corta (detta **impronta**), con la proprietà che, dati due messaggi $M \neq M'$

$$\text{Prob}(h(M) = h(M')) \rightarrow 0$$

- È in pratica impossibile costruire un altro messaggio M' che abbia la stessa impronta di M .
- È quindi facile verificare l'integrità di un messaggio.
- Algoritmi più usati: **MD5, SHA**

"Reti e Sicurezza in Rete"

18

Crittografia: Firma Digitale

- Firma di un documento M da parte di un soggetto S

$$M \rightarrow \text{Cod}(M, K_{\text{priv}}(S))$$
- Verifica di autenticità di un documento M firmato da un soggetto S

$$M = \text{Dec}(\text{Cod}(M, K_{\text{priv}}(S)), K_{\text{pub}}(S))$$
- Per ragioni di velocità e di compattezza dei dati, spesso la firma digitale consiste nell'applicazione della chiave privata non al messaggio intero, ma ad un'impronta hash (o digest) del messaggio.

"Reti e Sicurezza in Rete"

19

Firma Digitale

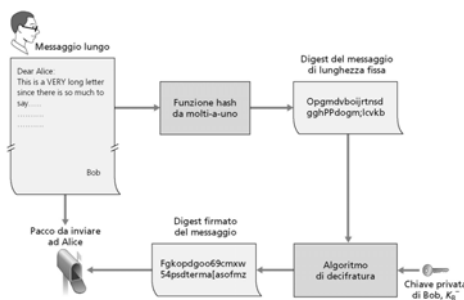
- In genere, quando si appone una firma digitale, non c'è la necessità di garantire la segretezza di un documento, ma bisogna piuttosto assicurarsi che:
 - il firmatario si **autentichi**
 - il firmatario **non** possa "**ripudiare**" la sua firma
 - il documento **firmato** sia integro
- I primi 2 requisiti sono garantiti dalla codifica a chiave pubblica, il secondo dall'uso della funzione di hash
- La normativa attuale stabilisce che un **documento elettronico** firmato con firma digitale abbia la stessa validità di un documento cartaceo, purché alla firma si alleggi il **certificato** che attesta l'autenticità di chi ha apposto la firma (vedi dopo).

"Reti e Sicurezza in Rete"

20

Firma Digitale

Bob crea il messaggio, ne calcola l'impronta (digest), firma l'impronta con la sua chiave privata, ed invia ad Alice sia il documento originale, sia il digest firmato



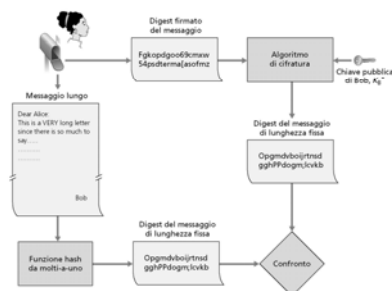
"Reti e Sicurezza in Rete"

21

Firma Digitale

Alice calcola l'impronta del messaggio originale, e confronta tale impronta con il documento ottenuto applicando la chiave pubblica di Bob al digest firmato

Se i due risultati sono identici, il documento originale è integro, ed è stato sicuramente firmato da Bob



22

Certificati Digitali

- Il **certificato digitale** è un documento emesso da una **certification authority (CA)** che associa una chiave pubblica ad un soggetto e si fa garante di questa associazione. Il certificato è firmato (con firma digitale) dalla CA.
- La chiave pubblica della CA è conosciuta e può essere a sua volta certificata da un'altra CA.
 - ⇒ Le CA sono organizzate in una gerarchia: ogni CA deve essere certificata da una di livello superiore
- I certificati sono strutturati secondo il modello standard detto **X.509**. In particolare il certificato deve contenere il periodo di validità della chiave pubblica.

"Reti e Sicurezza in Rete"

23