Corso di Laurea in Scienze Turistiche

Informatica per il turismo

A.A. 2014/2015

Introduzione al mondo delle reti informatiche

Ing. Antonio Francesco Gentile {afgentile@dimes.unical.it}

IL MONDO DELLE RETI INFORMATICHE

- Web Feed (RSS)
- La posta elettronica: account e configurazione
  - Web mail: Gmail
  - Client di posta: Outlook Express 2013
- Newsgroup
- Forum di discussione
- Blog
- Instant messaging
  - Jabber
  - Skype
  - Chat
- Controllo remoto / scambio file
  - Telnet SSH
  - FTP/SFTP
- Portali per il turismo

IL MONDO DELLE RETI INFORMATICHE

- La rete internet è costituita da una collezione di reti anche non omogenee, collegate per mezzo di portali appositi, detti «Gateway». Ogni rete è composta da un insieme di computer host che comunicano tra di loro.
- Gateway = dispositivo di rete il cui scopo principale è quello di inoltrare i pacchetti di rete all'esterno di una rete locale.
  - Una modalità ben diffusa di comunicazione tra i computer in una rete è quella client/server
  - Il calcolatore con il processo client effettua una richiesta di risorsa al calcolatore server.
  - Quest'ultimo elabora la richiesta del client e invia ad esso la risposta
- Di seguito vedremo alcuni protocolli e servizi applicativi che si basano sul modello client/server e che utilizzano la rete internet per la comunicazione

WEB FEED (RSS)

- ✓ Cos'è il formato RSS? RSS, acronimo di "Really Simple Syndication", consente agli autori di siti Web di inviare facilmente informazioni ad altri utenti.
- ✓ Un feed RSS non è altro che un indirizzo Internet che indica a Outlook (e ad altri lettori RSS) dove trovare le nuove informazioni su un particolare sito.
- ✓ I siti che offrono feed RSS sono riconoscibili mediante alcuni simboli, ad esempio un quadrato arancione o un pulsante arancione con la sigla XML o RSS.
- ✓ Un feed può contenere le notizie principali del giorno di un quotidiano, aggiornamenti settimanali da un opinionista o blogger su un argomento mondano o ancora aggiornamenti di mercato di un esperto di borsa.
- ✓ Si supponga di vedere un pulsante che indica la presenza di un feed RSS durante l'esplorazione in Internet.
- ✓ Per visualizzare il contenuto del feed RSS è sufficiente fare clic sul pulsante RSS nella pagina Web.
- ✓ Se l'argomento è interessante e si desidera ottenere maggiori informazioni, è sufficiente fare clic su Sottoscrizione al feed.
- ✓ I feed vengono visualizzati nella scheda Feed del Centro Preferiti. Per visualizzare i feed, toccare o fare clic sul pulsante Preferiti e quindi su Feed.

WEB FEED (RSS)

- WEB FEED (RSS) PER IL TURISMO
- http://www.travelquotidiano.com/
- è un giornale on-line di interesse professionale per il turismo

- Fare click sull'icona del Web Feed
- WEB FEED (RSS) PER IL TURISMO
- Fare click su "Sottoscrivi"
- WEB FEED (RSS) PER IL TURISMO
- Il Web Feed compare nell'elenco

LA POSTA ELETTRONICA

- La posta elettronica permette a due o più soggetti di scambiarsi messaggi e materiale di diverso formato (audio, video, ecc.).
- Essa rappresenta un metodo di comunicazione asincrono: a differenza della modalità sincrona, non implica la contemporanea "presenza sulla rete" del mittente e del destinatario. Chi scrive/riceve un messaggio di posta elettronica, infatti, usa una "casella di posta" nella quale vengono registrati i messaggi ricevuti/inviati.

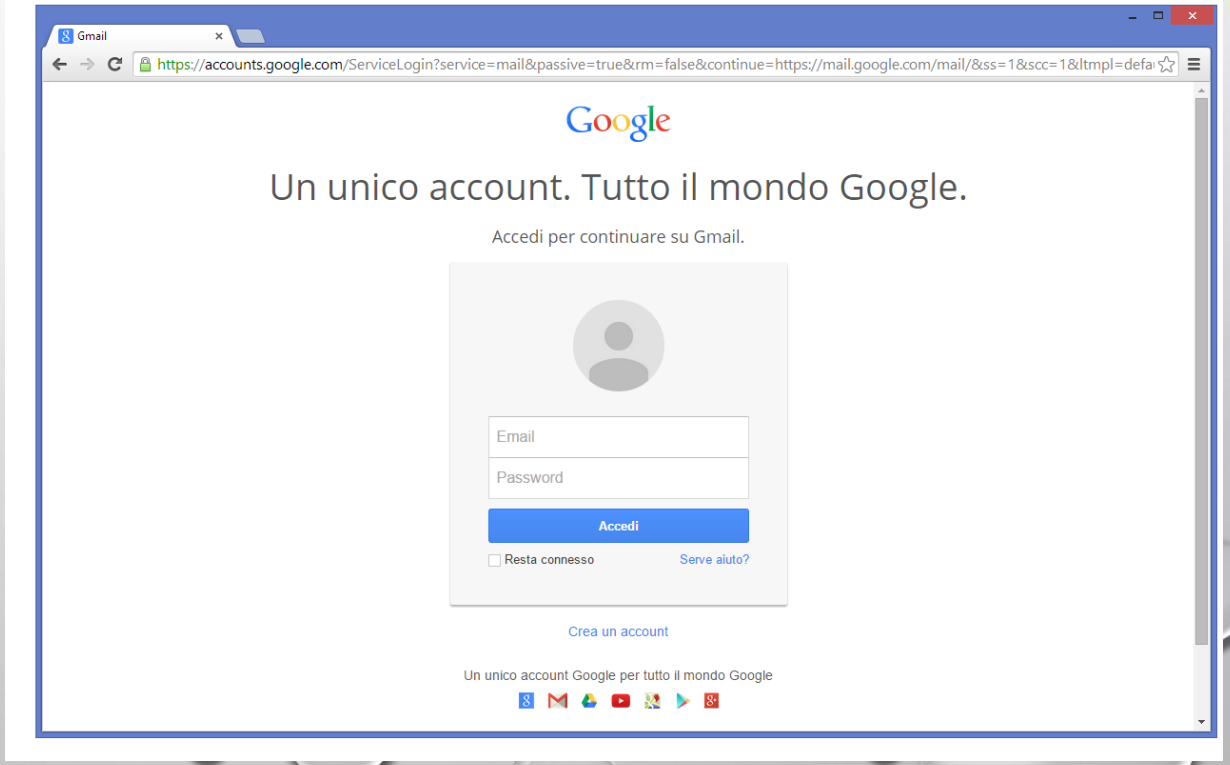
LA POSTA ELETTRONICA

- Esistono due modi con cui è possibile gestire la posta elettronica:
  - Tramite il Web
  - Tramite un client di posta elettronica

- comunicazione asincrona: il mittente spedisce il messaggio e continua ad effettuare le proprie operazioni senza attendere una risposta immediata.
- comunicazione sincrona: il mittente spedisce il messaggio ed attende sino a quando il ricevente non ha ricevuto il messaggio, elaborato la risposta ed inviato la risposta indietro al mittente.

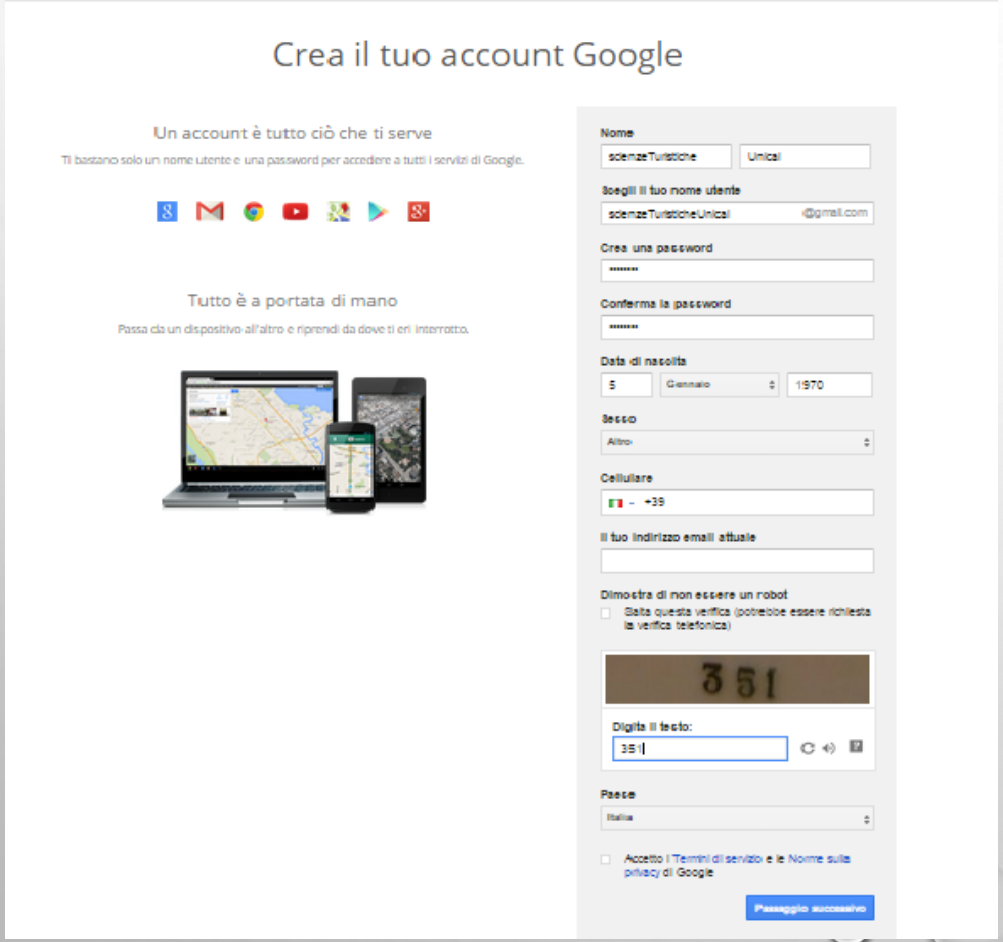
LA POSTA ELETTRONICA

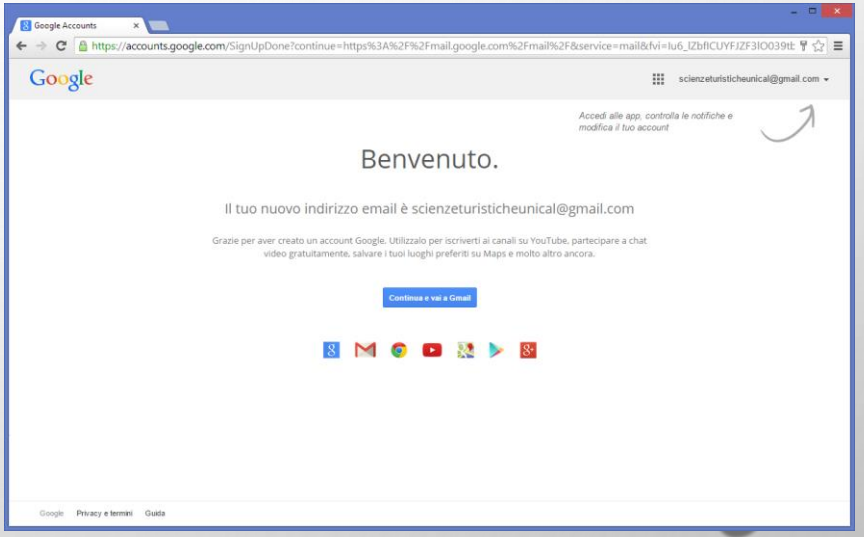
- WEB MAIL: CREARE UN ACCOUNT DI POSTA CON GMAIL
- 1. Click su Gmail
- 2. Click su "Aggiungi Account" WEB MAIL: CREARE UN ACCOUNT DI POSTA CON GMAIL
- 1. Compilare i campi
- 2. Click su Passaggio successivo



LA POSTA ELETTRONICA

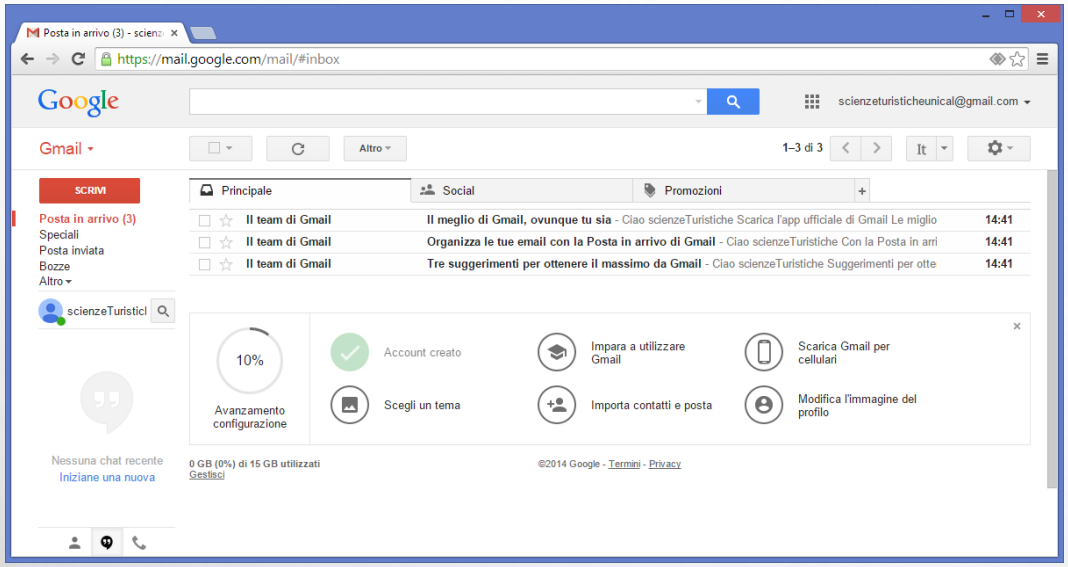
- WEB MAIL: CREARE UN ACCOUNT DI POSTA CON GMAIL

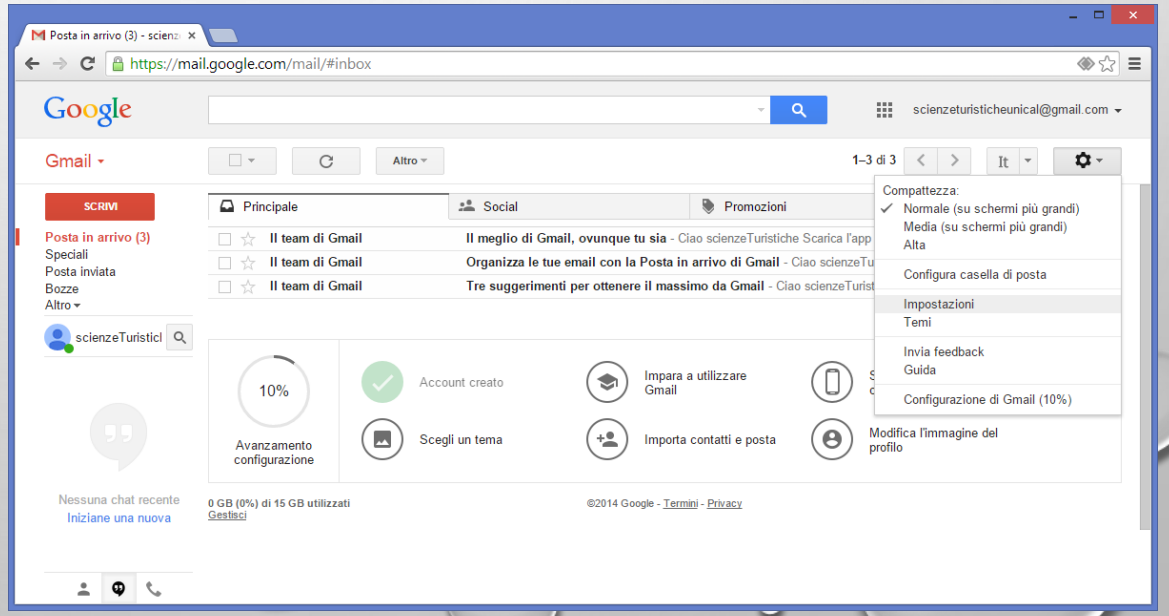




LA POSTA ELETTRONICA

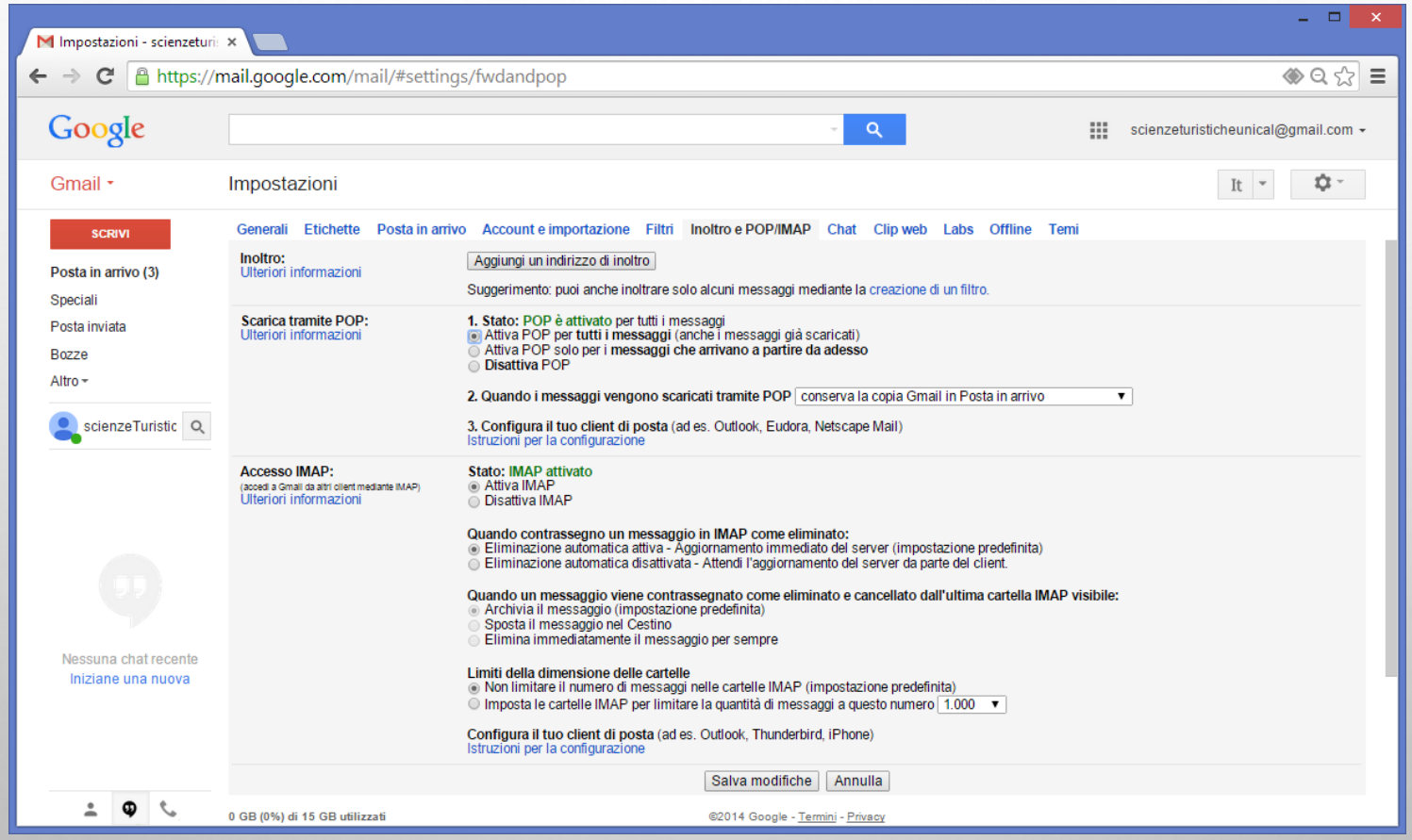
- WEB MAIL: CREARE UN ACCOUNT DI POSTA CON GMAIL





LA POSTA ELETTRONICA

- WEB MAIL: CREARE UN ACCOUNT DI POSTA CON GMAIL



- L'account è configurato...

LA POSTA ELETTRONICA

- WEB MAIL: GESTIRE I MESSAGGI CON GMAIL
- WEB MAIL: GESTIRE I MESSAGGI CON GMAIL
- Rispondere a un messaggio
- WEB MAIL: GESTIRE I MESSAGGI CON GMAIL
- Per creare un messaggio nuovo click su "scrivi"
-
- Per inserire un allegato click su "allega"

LA POSTA ELETTRONICA

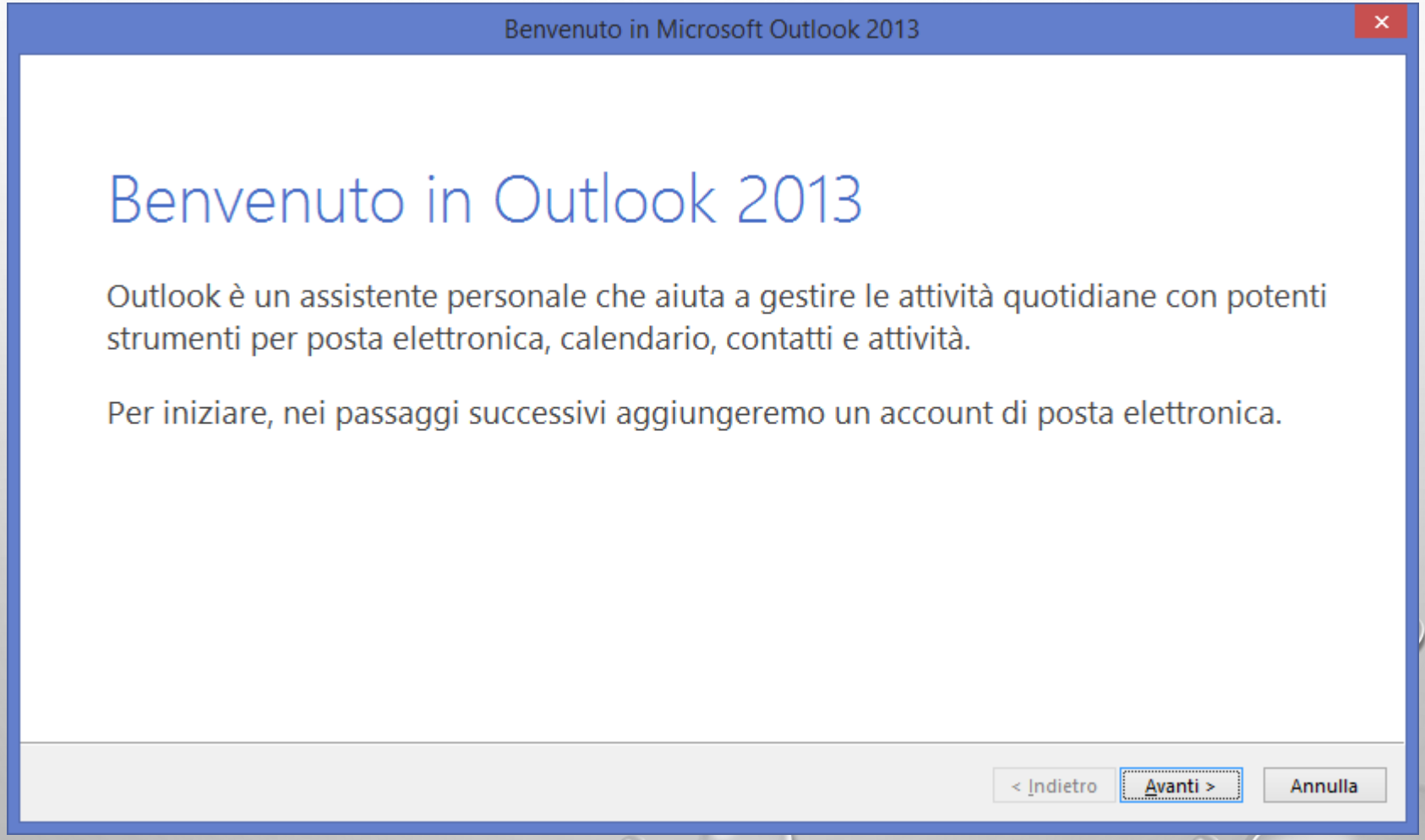
- OUTLOOK EXPRESS 2013:
- ACCOUNT E CONFIGURAZIONE
- 1. Doppio click sul collegamento a Outlook in Start o sul Desktop
- 2. Spunta su "si" in Aggiungi un account di posta elettronica
- 3. Click su "avanti"
- ACCOUNT E CONFIGURAZIONE
- 1. Inserimento nome, indirizzo e password
- 2. Click su "avanti"
- 3. Click su "fine"
- 4. Spunta su "Cambia impostazioni account" per modificare i server di posta

LA POSTA ELETTRONICA

- OUTLOOK EXPRESS 2013:
  - ACCOUNT E CONFIGURAZIONE
  - Click su "Altre impostazioni" per visualizzare e modificare altri parametri specifici
  - GESTIRE I MESSAGGI DI POSTA
  - All'apertura di outlook avviene la sincronizzazione dei messaggi col server
  - GESTIRE I MESSAGGI DI POSTA
  - Creazione di un nuovo messaggio di posta Inserimento indirizzo di destinazione, oggetto e testo del messaggio Click su "Invia" per inviare

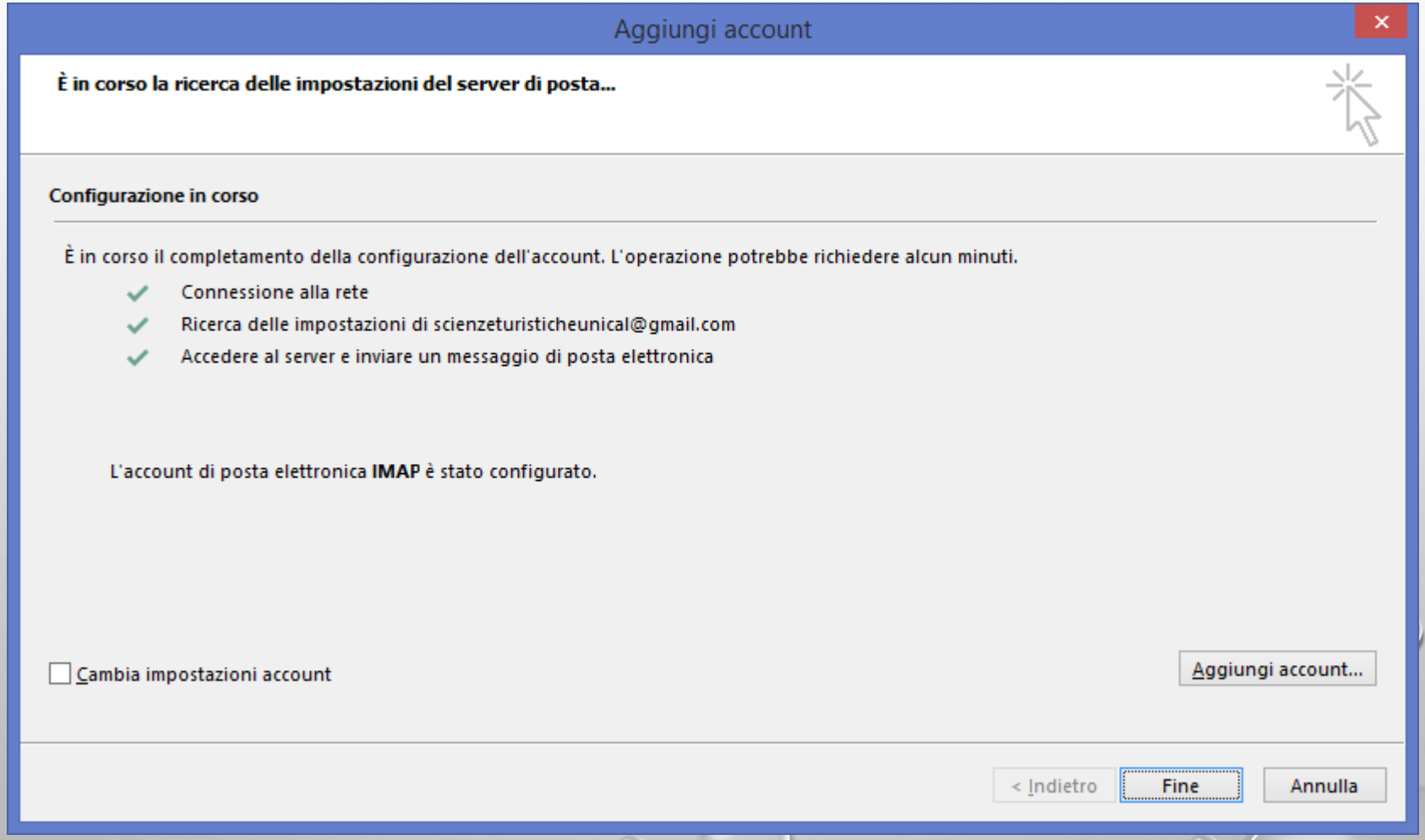
LA POSTA ELETTRONICA

- OUTLOOK EXPRESS 2013:



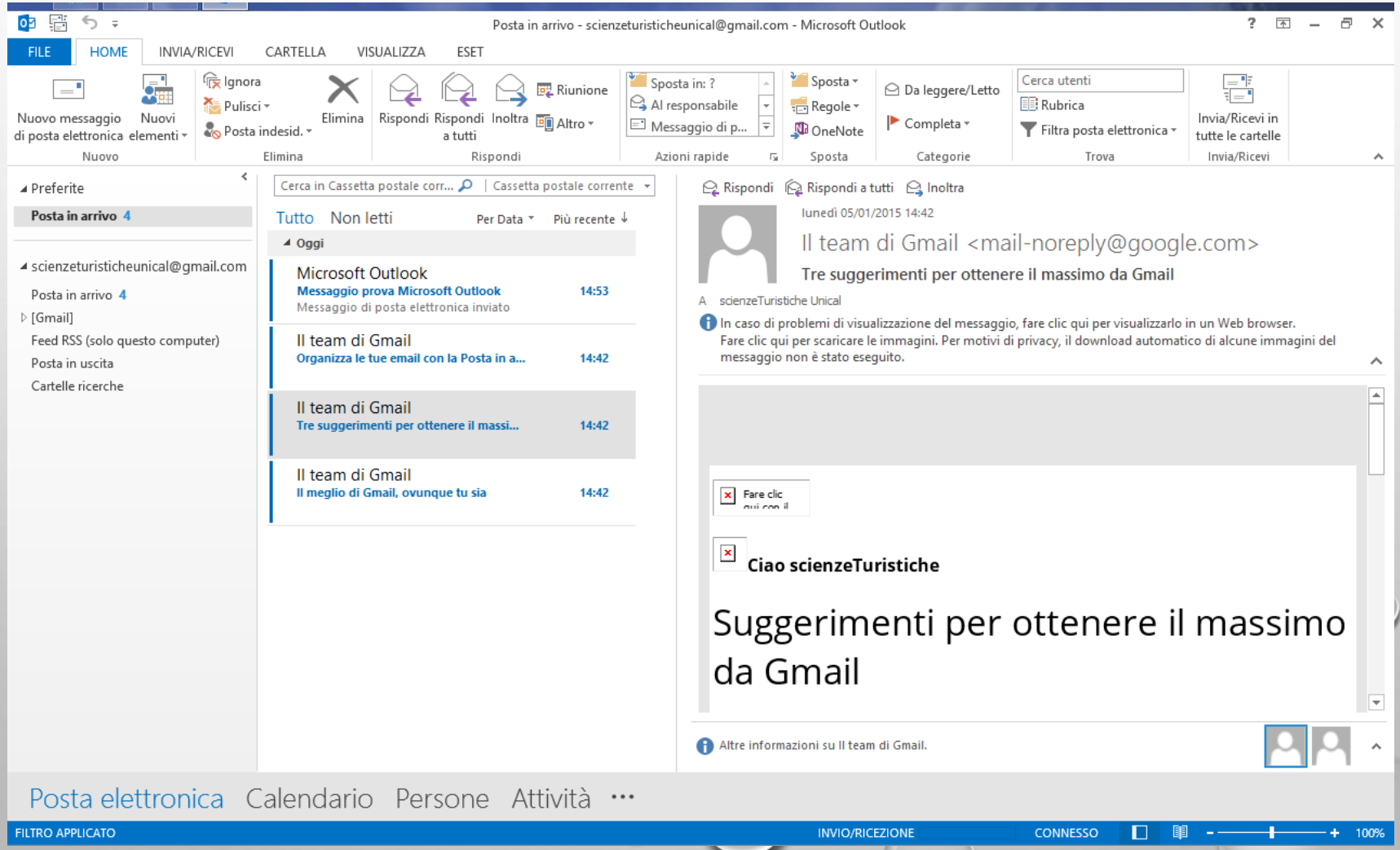
LA POSTA ELETTRONICA

- OUTLOOK EXPRESS 2013:



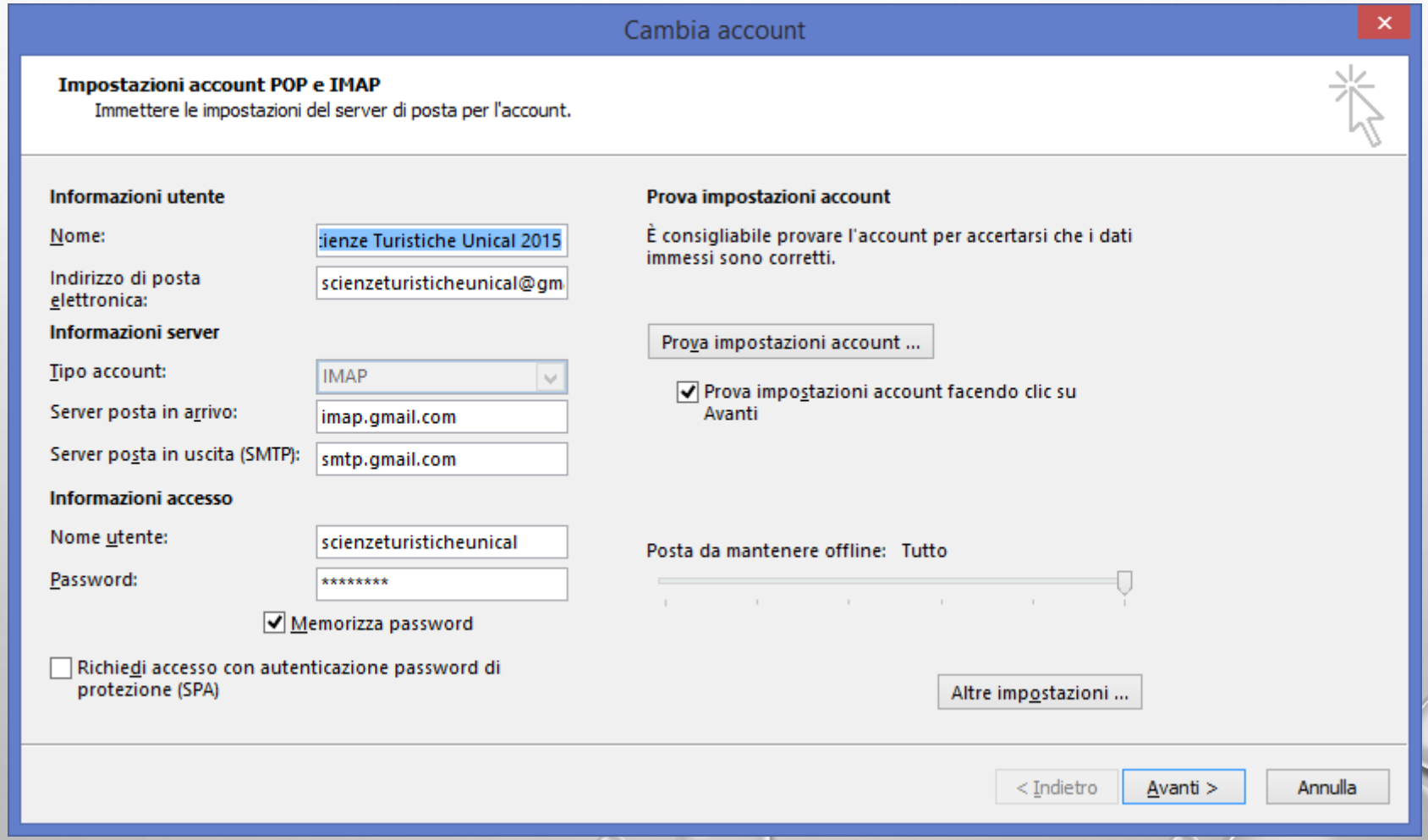
LA POSTA ELETTRONICA

- OUTLOOK EXPRESS 2013:



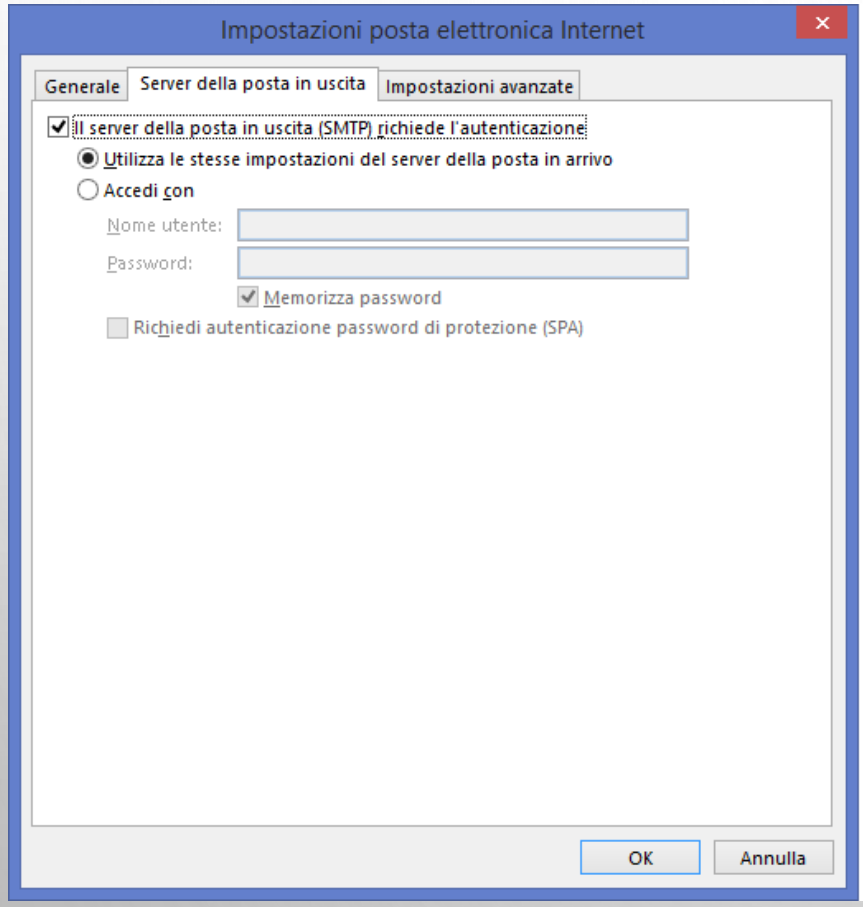
LA POSTA ELETTRONICA

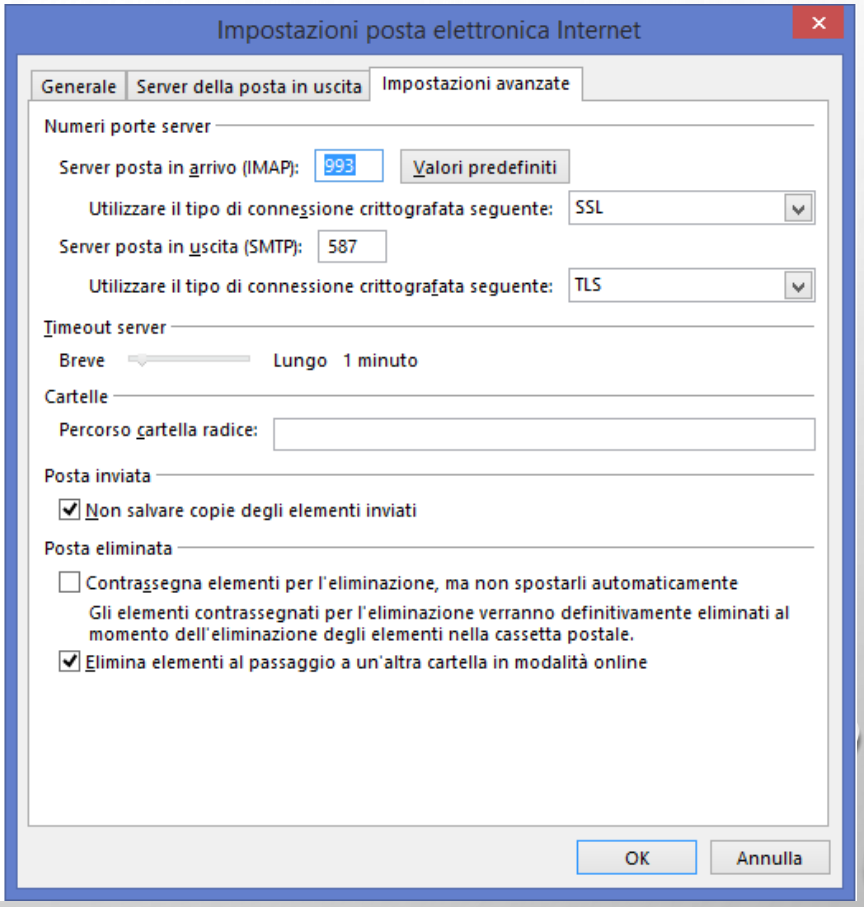
- OUTLOOK EXPRESS 2013:



LA POSTA ELETTRONICA

- OUTLOOK EXPRESS 2013:





LA POSTA ELETTRONICA

- OUTLOOK EXPRESS 2013:
- GESTIRE I MESSAGGI DI POSTA
- Per aggiungere un allegato
- 1. click su "Allega file"
- 2. l'allegato compare tra l'oggetto e il corpo del messaggio
- GESTIRE I MESSAGGI DI POSTA
- Rispondere a un messaggio ricevuto
- • click su "Rispondi"

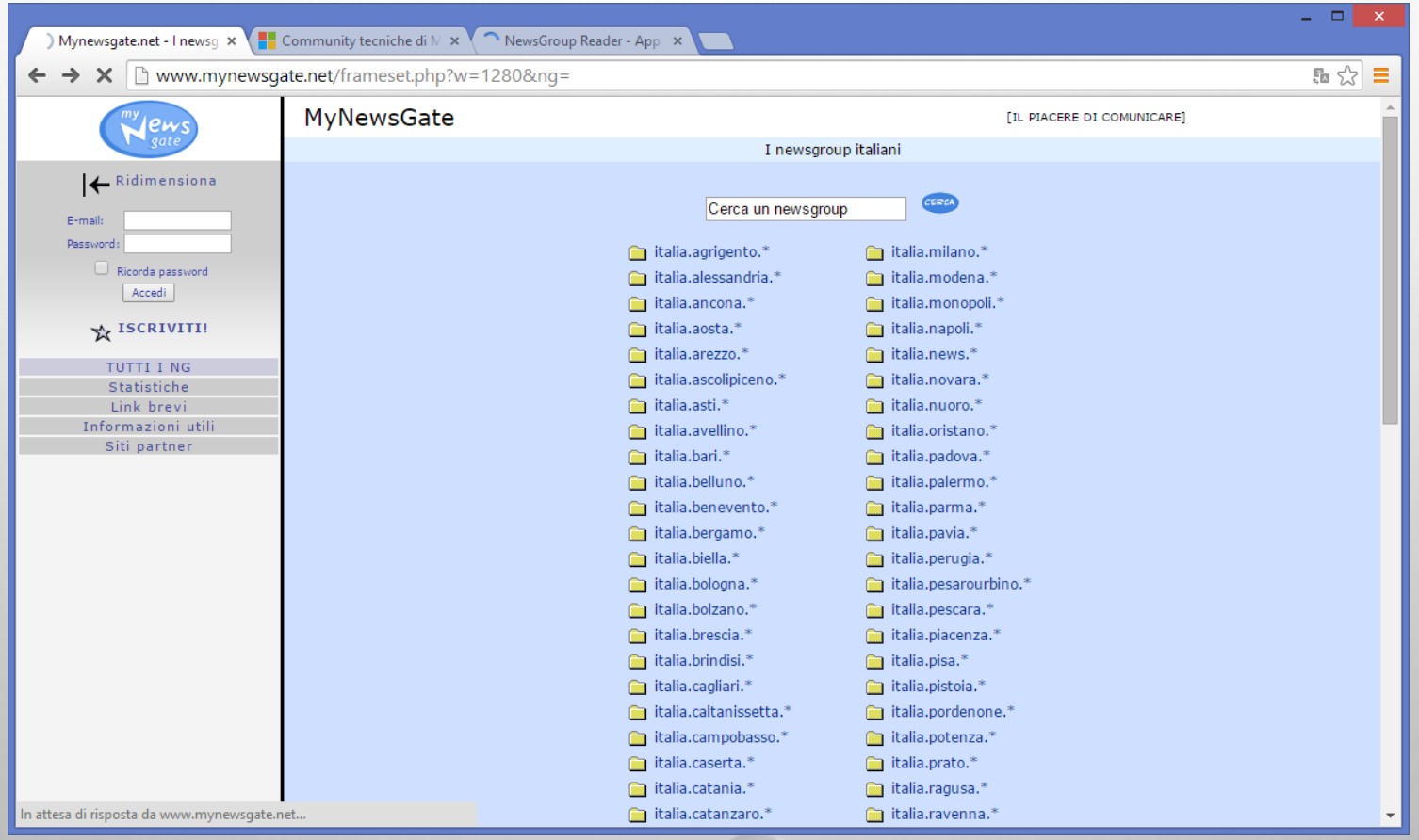
NEWSGROUP

- • I newsgroup sono gruppi di discussione organizzati gerarchicamente che definiscono un tema e in sotto-gerarchie che dividono ulteriormente i temi affrontati. Qui gruppi di utenti si trovano per discutere di interessi comuni, che possono andare dal software ai fumetti e alla politica.
- • A differenza dei messaggi di posta elettronica, che possono essere visualizzati solo dal mittente e dai destinatari specificati, i messaggi dei newsgroup possono essere letti da tutti gli utenti che visualizzano il newsgroup a cui sono stati inviati.
- • I newsgroup hanno un ambito internazionale e gli utenti che vi partecipano possono accedono a Internet da diversi paesi.

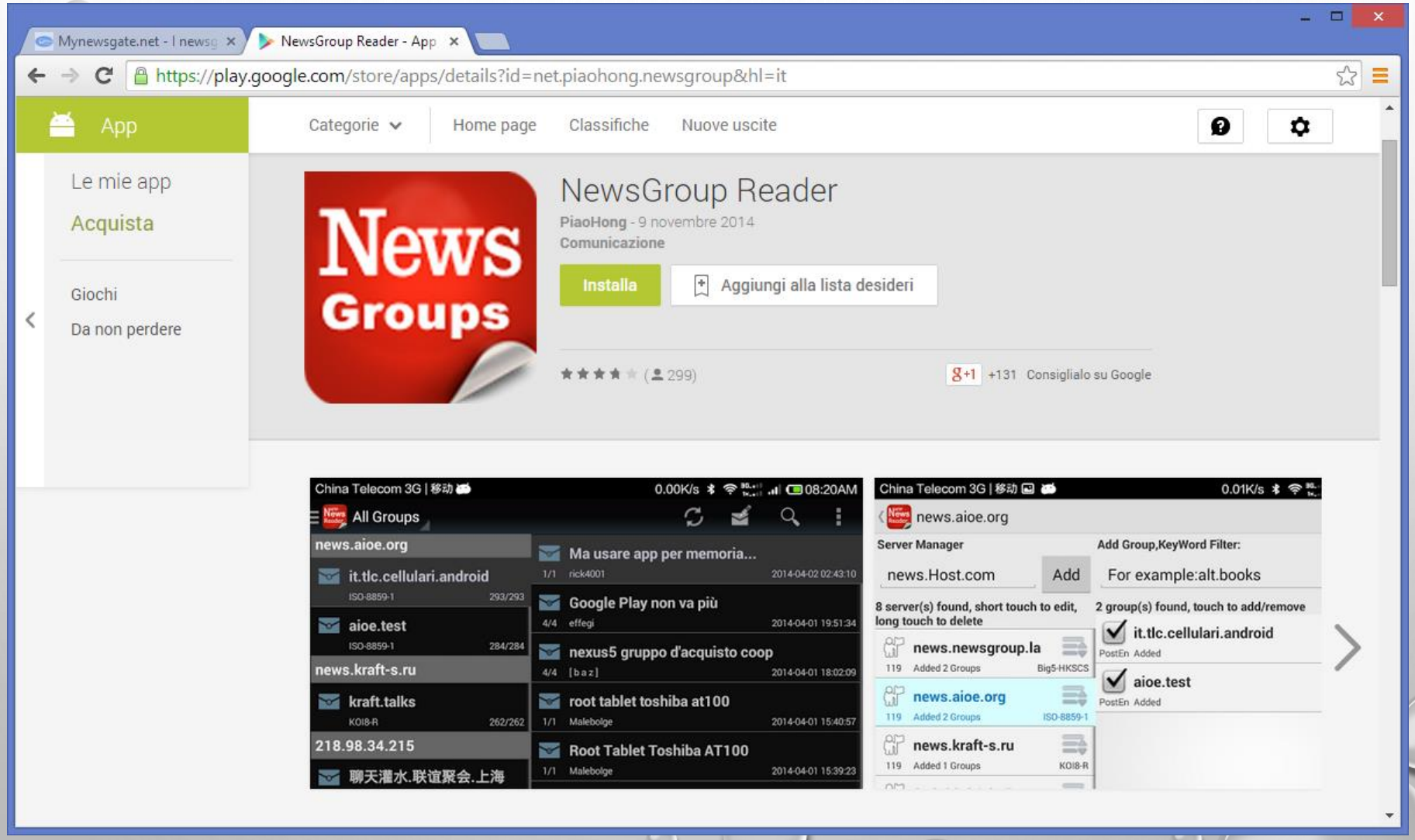
NEWSGROUP

- • Si può accedere, solitamente, tramite un newsreader (lettore di news) (a volte i nostri programmi di posta elettronica) che ci permettono di accedere e intervenire ai newsgroup, spesso però obbligandoci a scaricare decine e decine di interventi sul nostro computer.
- • Proprio per evitare questo inconveniente, ormai tanti newsgroup sono disponibili direttamente via web e appaiono come liste indicizzate di richieste di aiuto, consiglio e informazioni.
- • Chi è interessato spedisce la risposta solo a chi sollecita un intervento o chiede aiuto a tutti gli abbonati, o anche a più gruppi contemporaneamente.

NEWSGROUP


Mynewsgate.net - I newsg
Community tecniche di M
NewsGroup Reader - App
www.mynewsgate.net/frameset.php?w=1280&ng=
Ridimensiona
E-mail:
Password:
Ricorda password
Accedi
ISCRIVITI!
TUTTI I NG
Statistiche
Link brevi
Informazioni utili
Siti partner
MyNewsGate
[IL PIACERE DI COMUNICARE]
I newsgroup italiani
Cerca un newsgroup
CERCA
italia.agrigento.*
italia.alessandria.*
italia.ancona.*
italia.aosta.*
italia.arezzo.*
italia.ascolipiceno.*
italia.asti.*
italia.avellino.*
italia.bari.*
italia.belluno.*
italia.benevento.*
italia.bergamo.*
italia.biella.*
italia.bologna.*
italia.bolzano.*
italia.brescia.*
italia.brindisi.*
italia.cagliari.*
italia.caltanissetta.*
italia.campobasso.*
italia.caserta.*
italia.catania.*
italia.catanzaro.*
italia.milano.*
italia.modena.*
italia.monopoli.*
italia.napoli.*
italia.news.*
italia.novara.*
italia.nuoro.*
italia.oristano.*
italia.padova.*
italia.palermo.*
italia.parma.*
italia.pavia.*
italia.perugia.*
italia.pesarourbino.*
italia.pescara.*
italia.piacenza.*
italia.pisa.*
italia.pistoia.*
italia.pordenone.*
italia.potenza.*
italia.prato.*
italia.ragusa.*
italia.ravenna.*
In attesa di risposta da www.mynewsgate.net...

NEWSGROUP


Mynewsgate.net - I news
NewsGroup Reader - App
https://play.google.com/store/apps/details?id=net.piaohong.newsgroup&hl=it
App
Categorie
Home page
Classifiche
Nuove uscite
Le mie app
Acquista
Giochi
Da non perdere
NewsGroup Reader
PiaoHong - 9 novembre 2014
Comunicazione
Installa
Aggiungi alla lista desideri
(299)
+131 Consiglialo su Google
China Telecom 3G | 移动
0.00K/s
08:20AM
All Groups
news.aioe.org
it.tlc.cellulari.android
aioe.test
news.kraft-s.ru
kraft.talks
218.98.34.215
聊天灌水.联谊聚会.上海
Ma usare app per memoria...
Google Play non va più
nexus5 gruppo d'acquisto coop
root tablet toshiba at100
Root Tablet Toshiba AT100
China Telecom 3G | 移动
0.01K/s
news.aioe.org
Server Manager
Add Group,KeyWord Filter:
news.Host.com
Add
For example:alt.books
8 server(s) found, short touch to edit, long touch to delete
2 group(s) found, touch to add/remove
news.newsgroup.la
Added 2 Groups
news.aioe.org
Added 2 Groups
news.kraft-s.ru
Added 1 Groups
it.tlc.cellulari.android
aioe.test

NEWSGROUP

- • Per poter visualizzare i messaggi di un newsgroup è quindi possibile utilizzare un programma di lettura newsgroup, ad esempio Windows Mail (disponibile su Windows 8). Questo programma consente di scaricare i messaggi da un server delle news.
- • Molti provider di servizi Internet (ISP) offrono ai propri utenti l'accesso a server delle news, che in genere contengono migliaia di gruppi che si occupano di un'ampia gamma di argomenti. Alcuni server di news contengono argomenti specializzati.
- • Il server di news Microsoft Help Groups, ad esempio, disponibile all'indirizzo news.microsoft.com, include newsgroup dedicati ai prodotti Microsoft.
- • Per esempio, la gerarchia it. raccoglie tutti i gruppi in lingua italiana...

FORUM

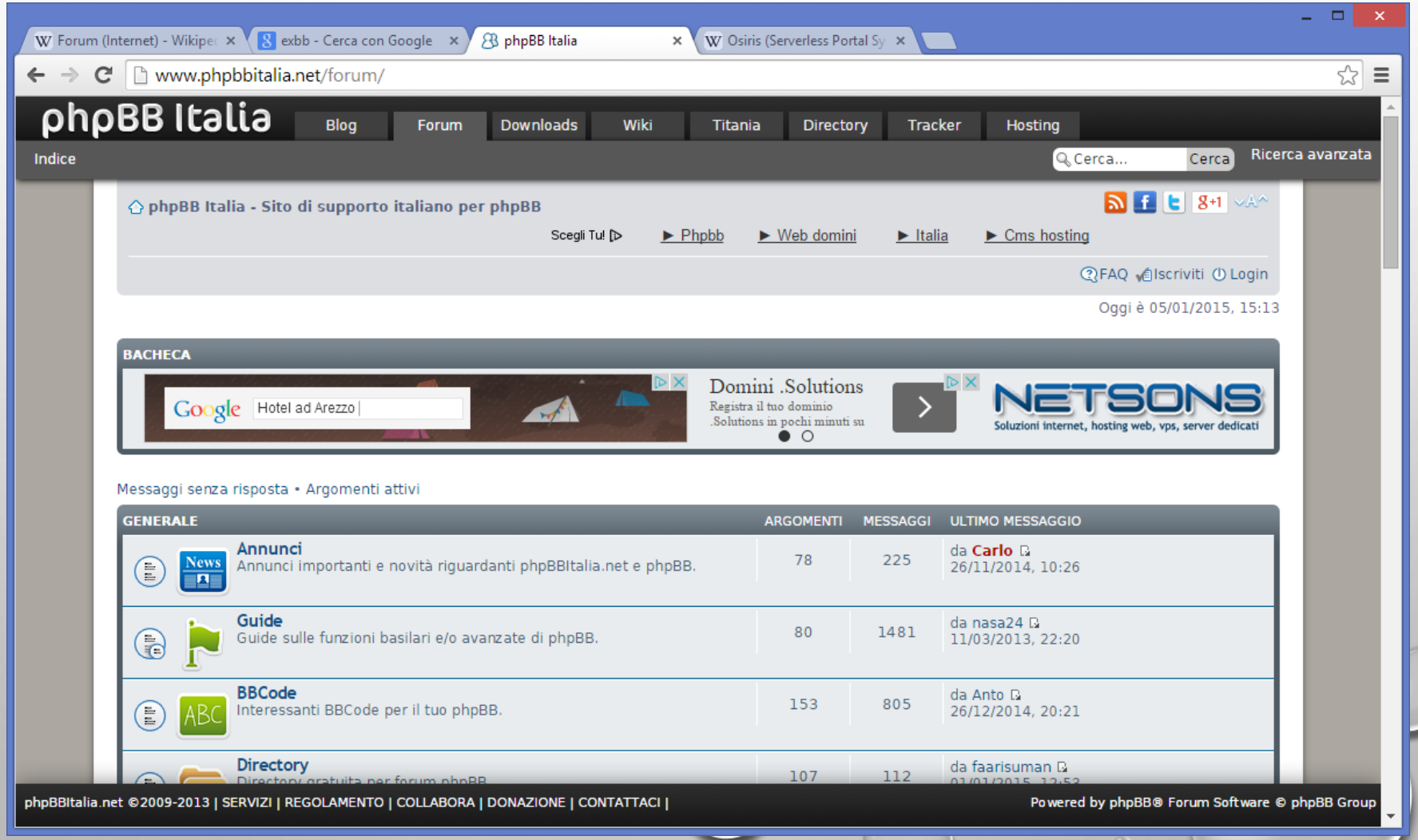
- • I forum (o message board, o conferenze, o bacheche elettroniche) sono luoghi d'incontro virtuali dove un certo numero di persone si ritrovano per discutere problemi d'interesse comune.
- • Si tratta di una o più pagine web dove è possibile inviare un messaggio che tutti gli altri utenti leggeranno ed eventualmente commenteranno, dando vita a discussioni di ogni genere su argomenti di qualsiasi genere.
-
- • Siamo di fronte a una modo di comunicare nel quale la gente non si trova simultaneamente nello stesso luogo (virtuale o meno) per poter comunicare, condizione che è invece necessaria nelle chat.

FORUM

- • La collocazione dei forum è all'interno dei web site che vengono utilizzati come strumento di community.
- • I forum favoriscono l'inserimento di nuovi iscritti fornendo subito un contesto di ogni discussione, rendendosi conto dell'oggetto di dibattito e delle opinioni espresse.
- • Inoltre, si ha la possibilità di abbellire i propri messaggi grazie all'inserimento di immagini, video o file di qualunque natura per poter approfondire in modo migliore le discussioni
- • Tutto ciò è reso possibile anche grazie al fatto che i programmi per la gestione dei forum permettono di archiviare i messaggi inseriti, anche se altri software cancellano quelli antecedenti ad una certa data. Ciò permette, comunque, di avere un profilo storico della comunità e di rendere un inserimento facile ai nuovi arrivati, capendo di ciò che si tratta dalle discussioni antecedenti.

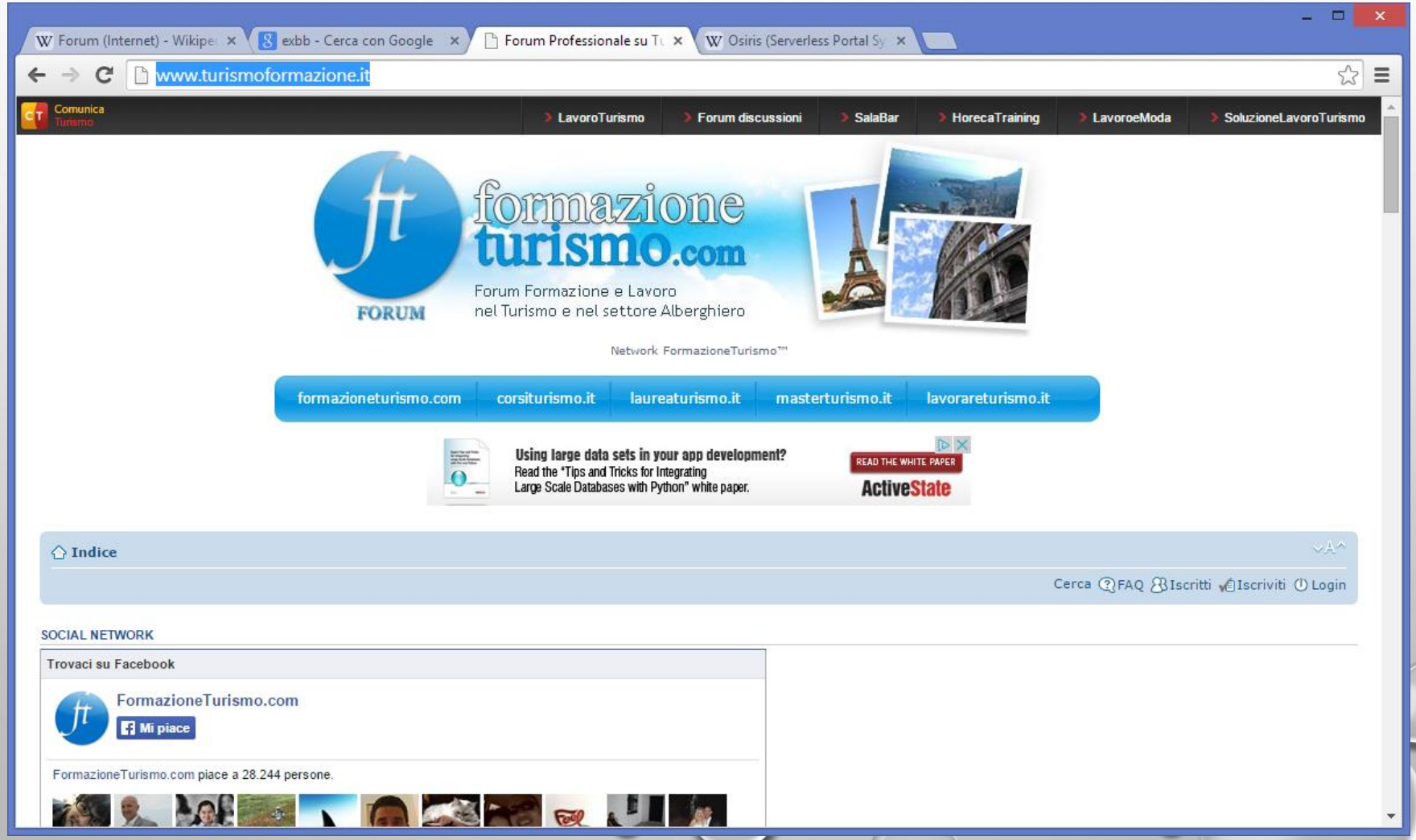
FORUM

- ESEMPIO DI FORUM N°1 : [HTTP://WWW.PHPBBITALIA.NET/FORUM/](http://www.phpbbitalia.net/forum/)



FORUM

- ESEMPIO DI FORUM N°2 : [HTTP://WWW.TURISMOFORMAZIONE.IT/](http://www.turismoformazione.it/)



FORUM

- ESEMPIO DI FORUM N°3: [HTTP://TURISTIPERCASO.IT/FORUM/](http://turistipercaso.it/forum/)

BLOG

- • Blog sta per web log. È un sito web, gestito in modo autonomo dove si tiene traccia (log) dei pensieri, quasi una sorta di diario personale, in cui però è possibile la condivisione e l'interazione diretta con gli altri blogger o appartenenti alla blogosfera (in inglese, blogsphere).
- • I blogs possono essere siti personali, giornali ma anche dei diari quotidiani, perché insieme alle notizie pubblicano pensieri e opinioni dell'autore e dei suoi visitatori.
- • Il blog non è necessariamente di stampo giornalistico e puo' trattare qualsiasi argomento usando pure vari collegamenti ad altri blogs.

BLOG

- • La struttura di un blog è costituita, solitamente, da un programma di pubblicazione guidata che consente di creare automaticamente una pagina web, anche senza conoscere alcun linguaggio di programmazione; questa struttura può essere personalizzata con vesti grafiche dette templates (ne esistono diverse centinaia).
- • Il blog permette a chiunque di creare facilmente un sito in cui pubblicare storie, informazioni e opinioni in completa indipendenza.

BLOG

- • Un Blog è personale ma pubblico. Personale nel senso che è tuo e lo gestisci come vuoi. Pubblico nel senso che possono leggerlo tutti.
- • Su di un Blog puoi pubblicare ciò che più ti piace.
- • Un Blog è facile da usare, non necessita di competenze tecniche particolari.
- • Tutte le pubblicazioni (si chiamano post) vengono "etichettate" con la data e l'orario di inserimento e visualizzate in ordine cronologico inverso (dal più nuovo al più vecchio).

BLOG

- • A ciascun post è possibile attribuire una "categoria" e i "tag" per permettere all'utente di filtrare i post di interesse.
- • I tag presenti nel blog vengono visualizzati nella "tag cloud" (nuovola di tag) cioè una lista degli argomenti presenti nel blog.
- • Un Blogroll è una raccolta di link ad altri blog che l'autore inserisce perchè li ritiene utili e affini agli argomenti che tratta.
- • Un Blog mantiene l'archivio storico facilmente accessibile di tutto quello che pubblichi.
- • Chi legge può lasciare dei commenti a quello che hai scritto.
- • Aprire un proprio Blog non costa nulla.

BLOG

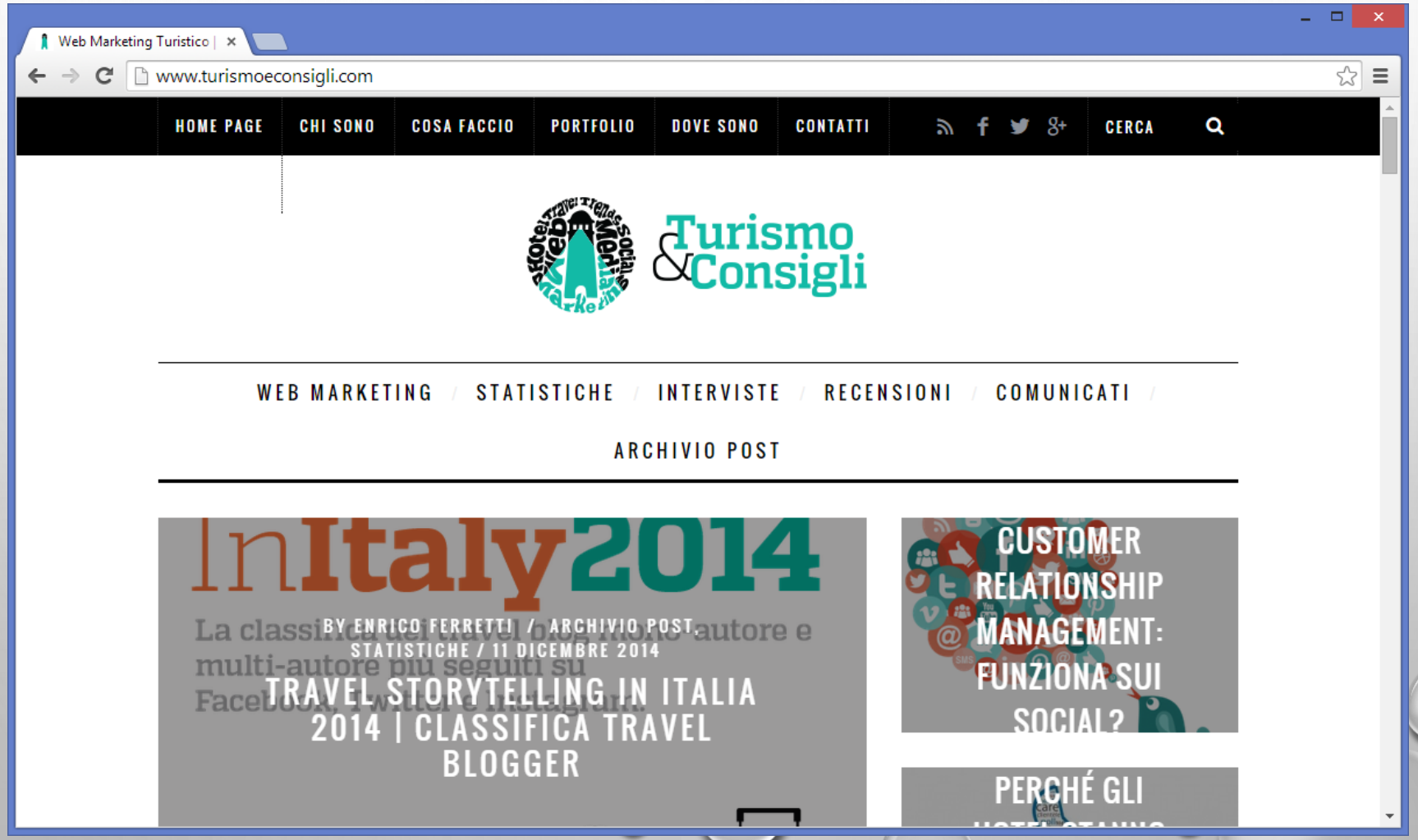
- • A ciascun post è possibile attribuire una "categoria" e i "tag" per permettere all'utente di filtrare i post di interesse.
- • I tag presenti nel blog vengono visualizzati nella "tag cloud" (nuovola di tag) cioè una lista degli argomenti presenti nel blog.
- • Un Blogroll è una raccolta di link ad altri blog che l'autore inserisce perchè li ritiene utili e affini agli argomenti che tratta.
- • Un Blog mantiene l'archivio storico facilmente accessibile di tutto quello che pubblichi.
- • Chi legge può lasciare dei commenti a quello che hai scritto.
- • Aprire un proprio Blog non costa nulla.

BLOG

- ESEMPIO DI BLOG N°1: [HTTP://WWW.BEPPEGRILLO.IT/](http://www.beppegrillo.it/)

BLOG

- ESEMPIO DI BLOG N°2: [HTTP://WWW.TURISMOECONSIGLI.COM/](http://www.turismoeconsigli.com/)



CHAT

- • In genere vi sono molti canali, ognuno con un proprio argomento (topic).
- • Le conversazioni possono essere pubbliche (tutti i presenti possono leggere quello che scrivi) o private (i messaggi sono visti solo da due persone, che possono o non possono essere nello stesso canale).
- • Utilizzare il client per entrare nel mondo IRC è molto semplice:
- 1. inserire nell'apposito campo lo pseudonimo identificativo che hai scelto, il Nickname
- 2. inserire il nome che sarà visibile agli altri utenti connessi al canale
- 3. cliccare l'apposito bottone.

CHAT

- • La chat è una “chiacchierata” che avviene “in tempo reale” sulla Rete e consiste nello scambio di messaggi, inseriti via tastiera e visualizzati sullo schermo.
- A queste c h i a c c h i e r a t e possono partecipare da due a più persone fino a un numero infinito utilizzando semplici programmi scaricabili gratis da Internet o preinstallati nel sistema operativo.

IRC = Internet Relay Chat

- • IRC (Internet Relay Chat) ha creato un modo per comunicare in tempo reale con persone di ogni parte del mondo.
- • E' costituito da un certo numero indipendente di networks (o "nets") formati da IRC server, macchine che consentono agli utenti di connettersi a IRC, collegati tra loro.
- • Per collegarsi l'utente utilizza un programma (chiamato "client") che gli consente di connettersi ad un server appartenente al network IRCNet.
- • Una volta connessi è possibile entrare (join) in uno o più "canali" (channels) e di conversare con le altre persone presenti.

CHAT

- • Si tratta di uno strumento di grandissimo impatto, il quale negli ultimi anni si è diffuso esponenzialmente tra gli utenti dei computer.
- • I motivi di questo grande successo sono da ricercare nella semplicità e immediatezza d'uso e nella possibilità di far dialogare persone geograficamente anche molto distanti tra loro, sia per ragioni personali che professionali, a costi limitati tipicamente alla sola connettività della linea Internet.
- • Pericoli della chat
- • Sempre più utenti di internet si conoscono sulla rete e alcune di queste conoscenze si trasferiscono nel mondo reale con incontri "dal vivo", a volte pericolosi.
- • Ciò dipende dalla mancanza di una identità certa negli utenti delle chat. Alcuni uomini e donne, sfruttando l'anonimato offerto dalla chat, si presentano infatti nelle conversazioni in rete talvolta con un'identità diversa, un sesso diverso, un'età diversa.
- • Quindi...attenzione!!

I DISTURBATORI DELLE COMUNITÀ VIRTUALI

- • Con il termine troll, nel gergo delle comunità virtuali, si indica una persona che interagisce con gli altri utenti tramite messaggi provocatori, irritanti, fuori tema o semplicemente senza senso, con l'obiettivo di disturbare la comunicazione e fomentare gli animi.
- • Di norma l'obiettivo di un troll è far perdere la pazienza agli altri utenti, spingendoli a insultare e aggredire a loro volta.
- • Fake è l'utente che finge di essere un certo altro utente più o meno noto alla comunità, assumendone il nickname allo scopo di ottenere qualche vantaggio o operare contro la reputazione del "proprietario" usuale del nickname stesso.
- • Altri ancora fingono di essere persone famose, e così via.

INSTANT MESSAGING

- • L’instant messaging permette a due o più soggetti distanti tra loro, di comunicare e di conversare in tempo reale, inviando brevi messaggi di testo.
- • La principali caratteristiche della comunicazione tramite instant messaging sono: la sincronia, la comunicazione avviene cioè in co-presenza degli interlocutori, l’informalità, il tono prevalentemente usato nelle conversazioni è informale, la rapidità, e conseguentemente, la semplicità del linguaggio e del contenuto della conversazione e soprattutto la brevità dei messaggi.
- • Un esempio di instant messaging è Jabber.
- • Jabber è un insieme di protocolli e tecnologie che permette a due entità in Internet di scambiarsi messaggi e altre informazioni in tempo reale.
- • L'applicazione più conosciuta di Jabber è quella di una rete di instant messaging con funzionalità simili a quelle di sistemi come AIM, ICQ, MSN e Yahoo.

INSTANT MESSAGING

- INSTANT MESSAGING: JABBER
- • Immaginiamo due personaggi che devono scambiarsi dei messaggi, ad esempio Giulietta sul suo balcone e Romeo giù nel cortile dei Capuleti.
- • Nel mondo di Jabber Giulietta non manda un messaggio direttamente al suo Romeo, ma ha un account sul server Jabber dei Capuleti.
- • Questo account ha il suo indirizzo Jabber chiamato anche Jabber ID (JID), che ha una sintassi molto simile a quella di un indirizzo di p o s t a e l e t t r o n i c a , a d e s e m p i o giulietta@capuleti.net.
- • Quello di Romeo, registrato presso la famiglia Montecchi, sarà romeo@montecchi.net.

INSTANT MESSAGING

- INSTANT MESSAGING: JABBER

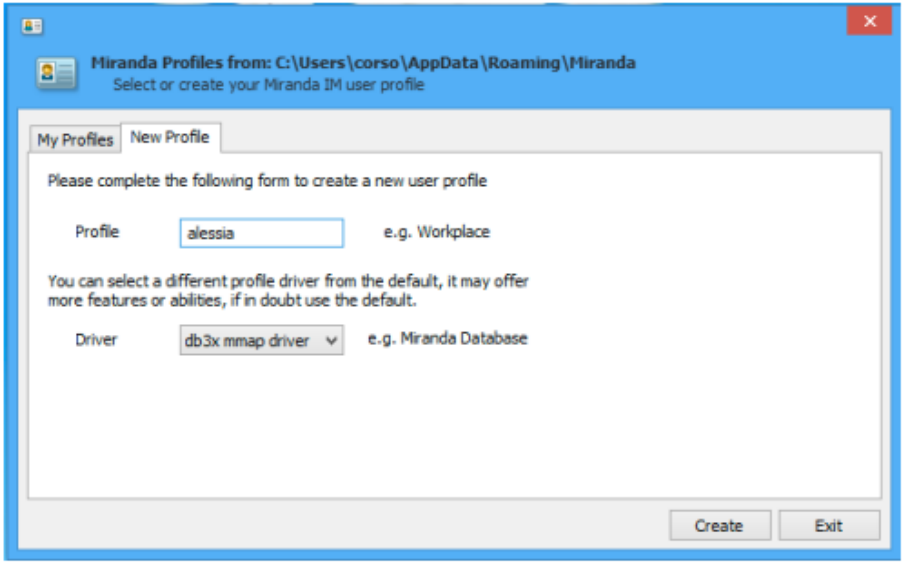
Andiamo a scoprire cosa succede quando Giulietta inizia a comunicare con Romeo dal suo portatile:

1. Giulietta manda un messaggio a romeo@montecchi.net
2. Il messaggio viene ricevuto dal server capuleti.net
3. Il server capuleti.net apre una connessione verso montecchi.net
4. Supponendo che i genitori dei due non abbiano deciso di bloccare le comunicazioni tra i server delle due famiglie, il messaggio viene inviato al server Jabber montecchi.net
5. Il server dei Montecchi vede che il messaggio è indirizzato ad un utente del dominio il cui nome è "romeo" e lo recapita al suo computer.
6. Per la felicità di Romeo, il messaggio appare sul suo client Jabber.

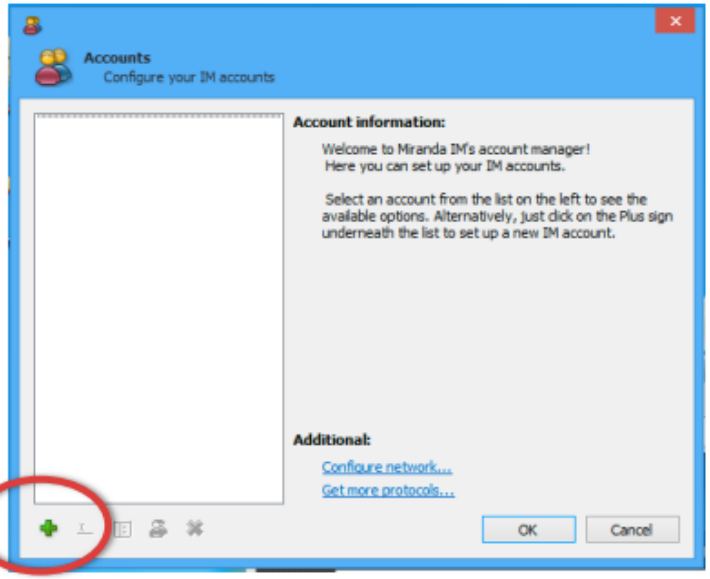
INSTANT MESSAGING

- CONFIGURARE JABBER: MIRANDA IM

- Dopo aver scaricato il programma su Windows e averlo installato...fare click sull'icona del desktop per eseguirlo



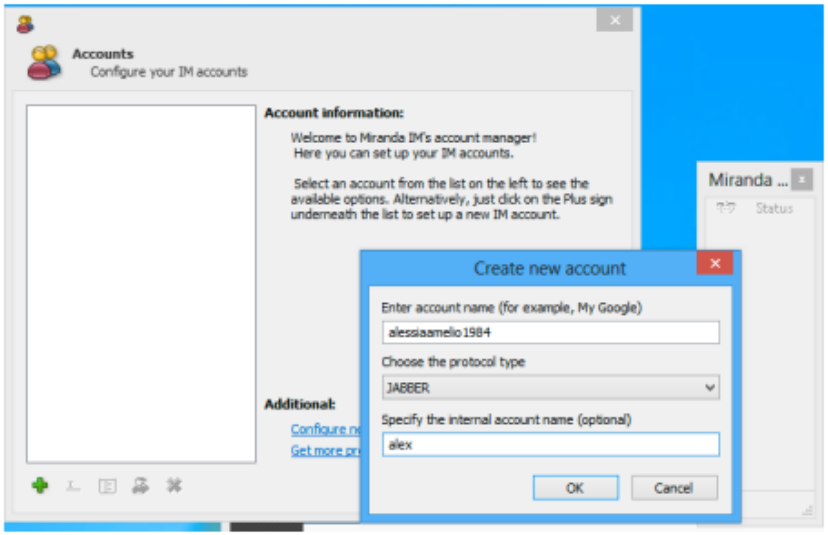
Inserire il proprio nome
per creare un nuovo user profile

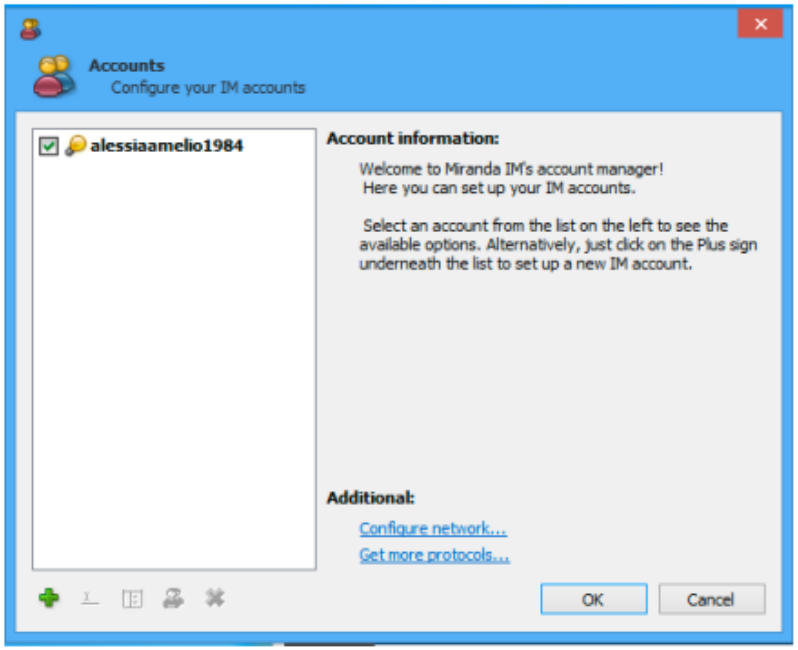


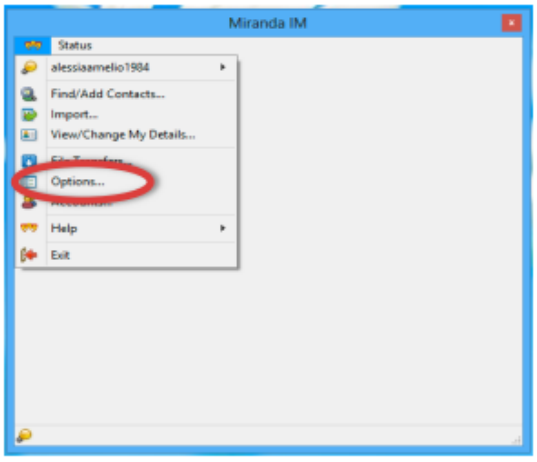
Click sulla crocetta verde
in basso a sinistra
per creare un nuovo account

INSTANT MESSAGING

- CONFIGURARE JABBER: MIRANDA IM



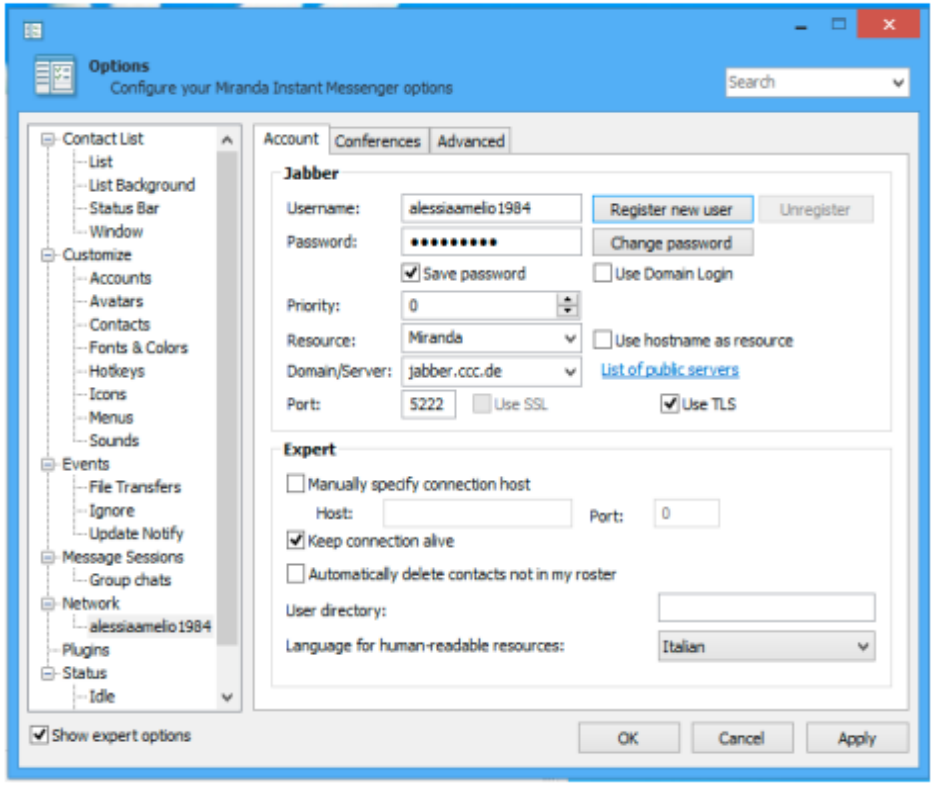


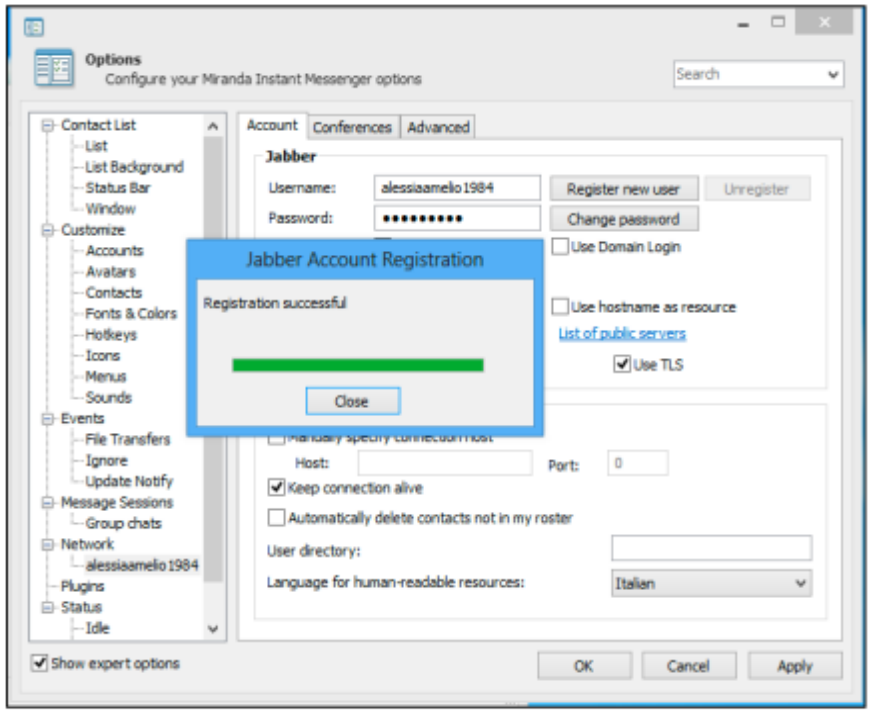


1. Inserire nome account
2. Selezionare JABBER protocol
3. Specificare Nickname
4. Una volta creato l'account, scegliere "Options"

INSTANT MESSAGING

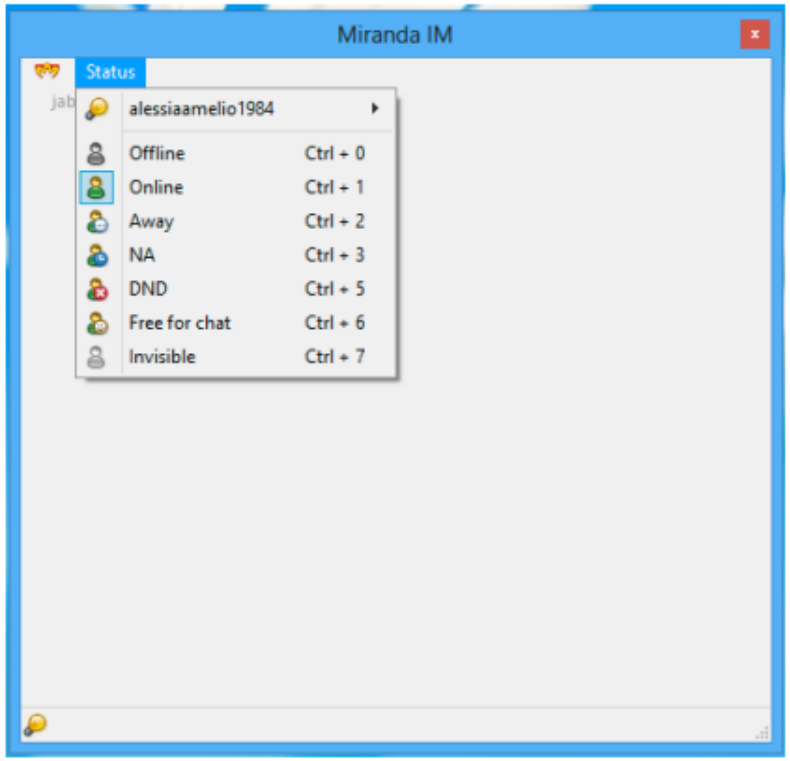
- CONFIGURARE JABBER: MIRANDA IM



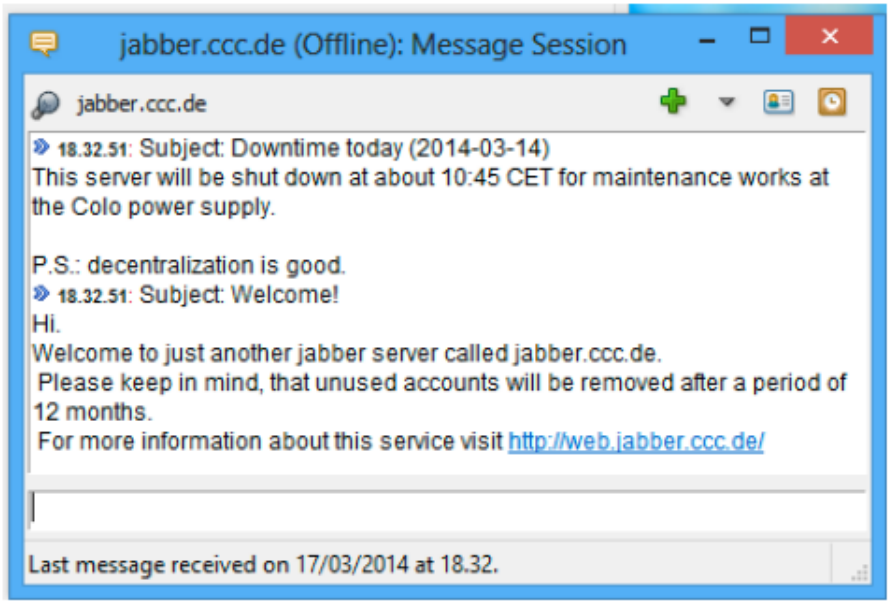


INSTANT MESSAGING

- CONFIGURARE JABBER: MIRANDA IM



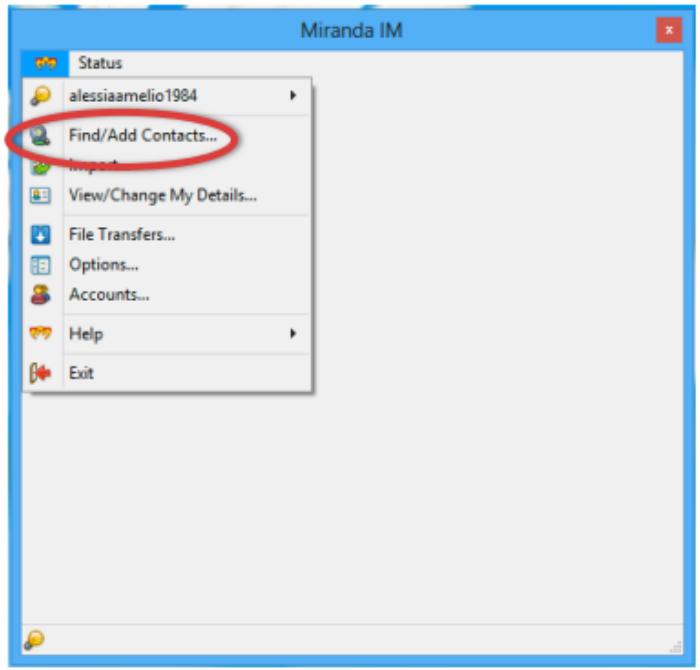
1. Porre il proprio stato su Online
2. Attendere la finestra dei messaggi dal server



Da questo momento è possibile comunicare con altri utenti Jabber

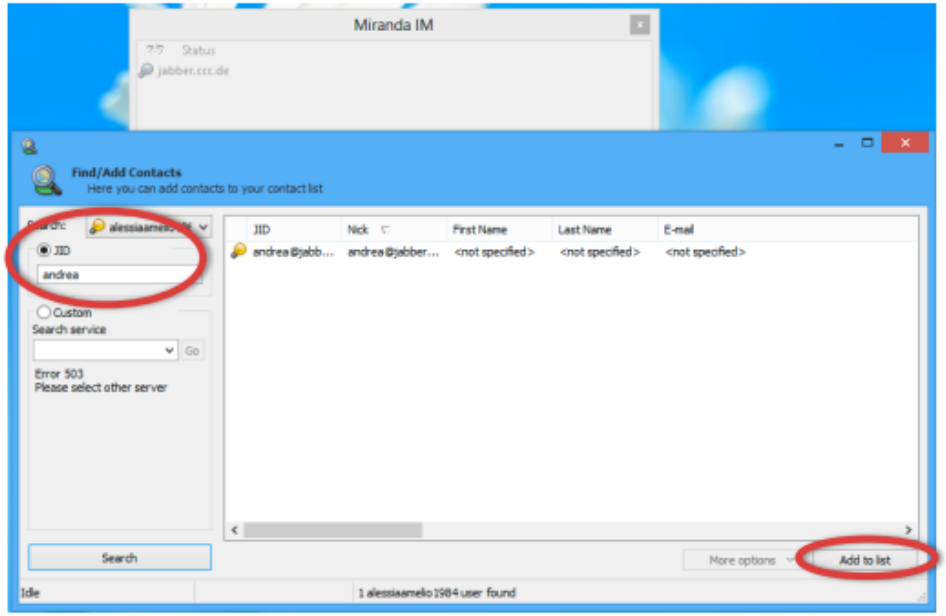
INSTANT MESSAGING

- CONFIGURARE JABBER: MIRANDA IM



Per inserire un nuovo contatto

1. Click su "Find/Add Contacts"
2. Inserire l'ID Jabber del contatto
3. Click su "Add to list"



INSTANT MESSAGING

- CONFIGURARE JABBER: MIRANDA IM
- Inserire il proprio nome per creare un nuovo user profile
    - Click sulla crocetta verde in basso a sinistra per creare un nuovo account
    - 1. Inserire nome account
    - 2. Selezionare JABBER protocol
    - 3. Specificare Nickname
    - 4. Una volta creato l'account, scegliere "Options"
- LOGIN AD UN SERVER JABBER :
    - 1. Inserire username, password
    - 2. Selezionare un server Jabber (per esempio jabber.ccc.de)
    - 3. Click su "register new user" per registrarsi alla rete Jabber.
- UNA SESSIONE DI LAVORO SU JABBER :
    - 1. Porre il proprio stato su Online
    - 2. Attendere la finestra dei messaggi dal server
    - Da questo momento è possibile comunicare con altri utenti Jabber
- inserire un nuovo contatto
    - 1. Click su "Find/Add Contacts"
    - 2. Inserire l'ID Jabber del contatto
    - 3. Click su "Add to list"

INSTANT MESSAGING

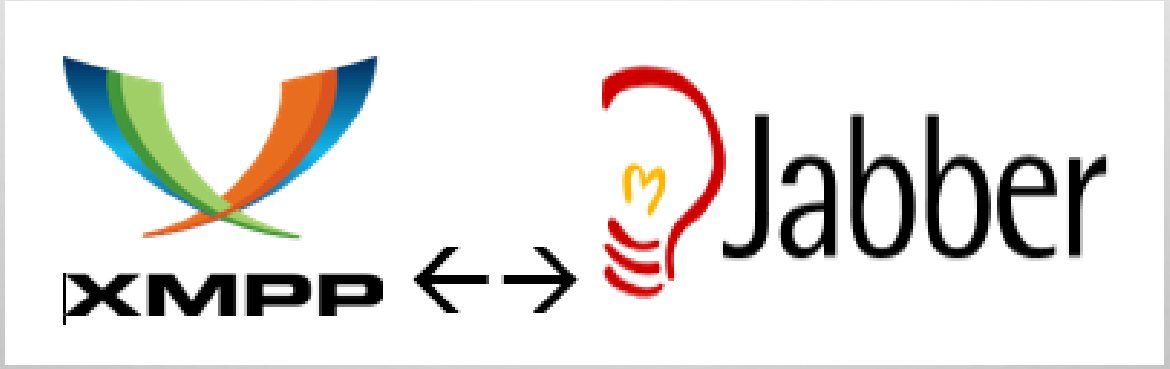
INTRODUZIONE AD XMPP:

XMPP sta per Extensible Messaging and Presence Protocol

evoluzione di Jabber, un insieme di protocolli aperti di messaggistica istantanea e presenza basato su XML

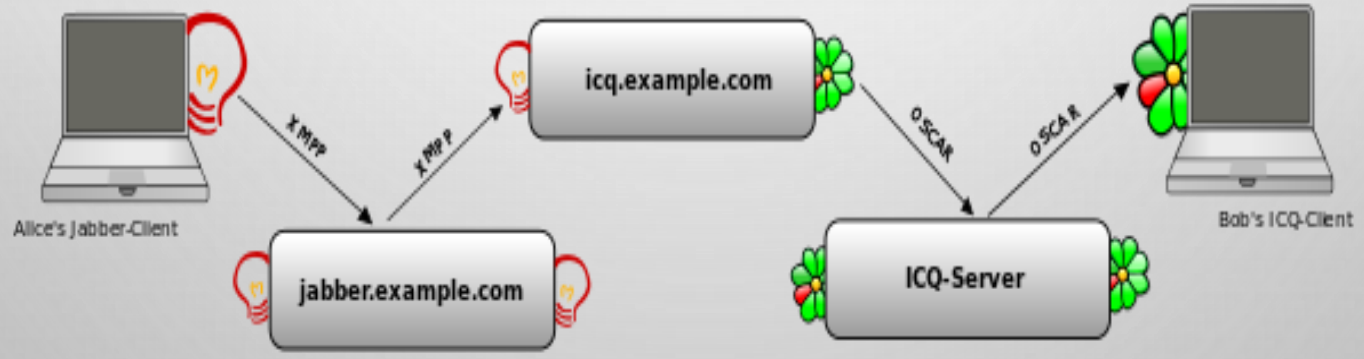
Il componente principale dell'architettura è jabberd, un server cui i client XMPP si connettono

Questo server può creare una rete XMPP privata oppure una globale e pubblica



INSTANT MESSAGING

- INTRODUZIONE AD XMPP:
- CARATTERISTICHE PRINCIPALI DI XMPP:
  - NATURA DISTRIBUITA DEL SISTEMA DI MESSAGGISTICA
  - L'USO DELLO STREAMING XML
  - USO DEI TRANSPORT,(DETTI GATEWAY/AGENTI),
  - UTENZE IN GRADO DI ACCEDERE A RETI CHE USANO PROTOCOLLI DIFFERENTI , COME AIM E ICQ,YAHOO!

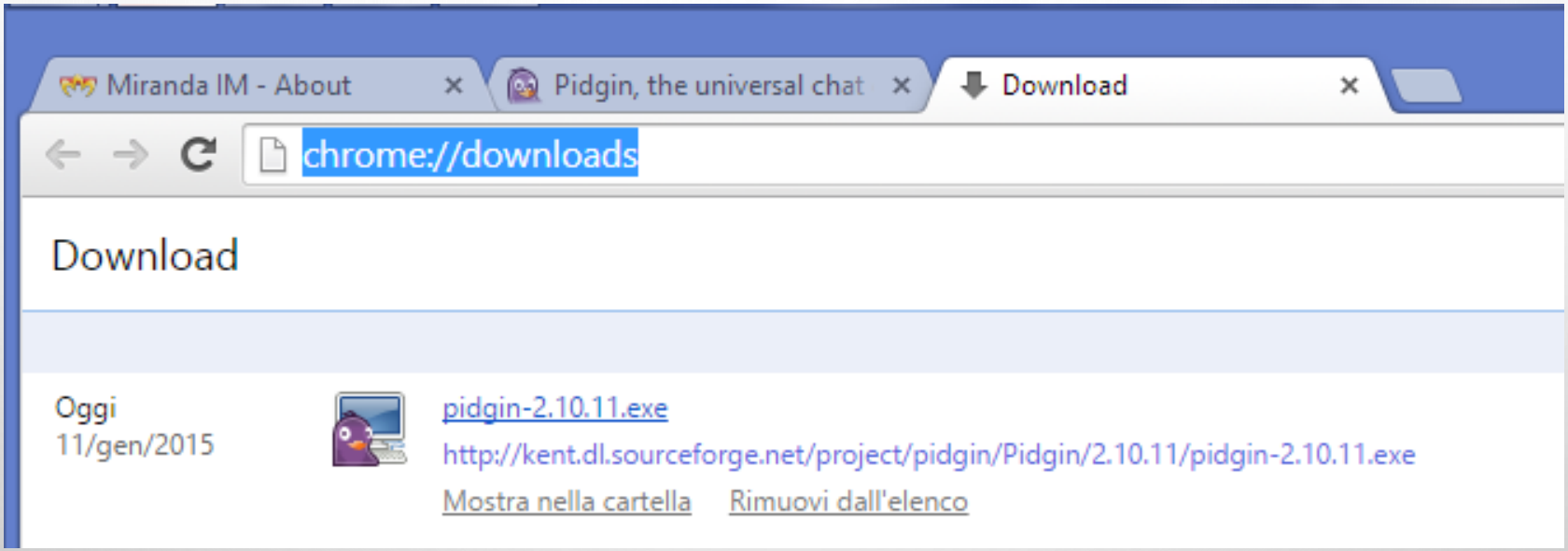


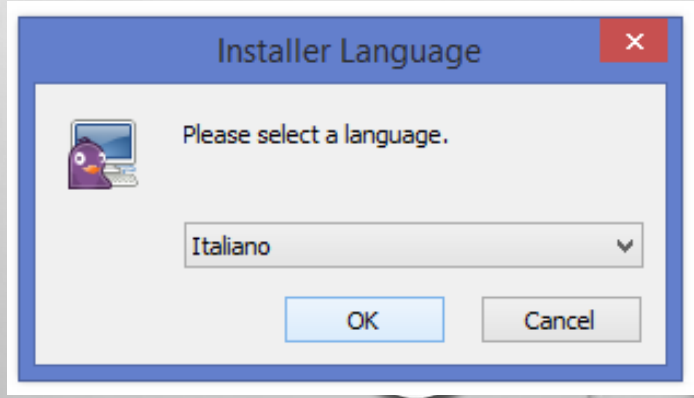
INSTANT MESSAGING

USO DI XMPP - CONFIGURARE IL CLIENT PIDGIN:

INSTANT MESSAGING

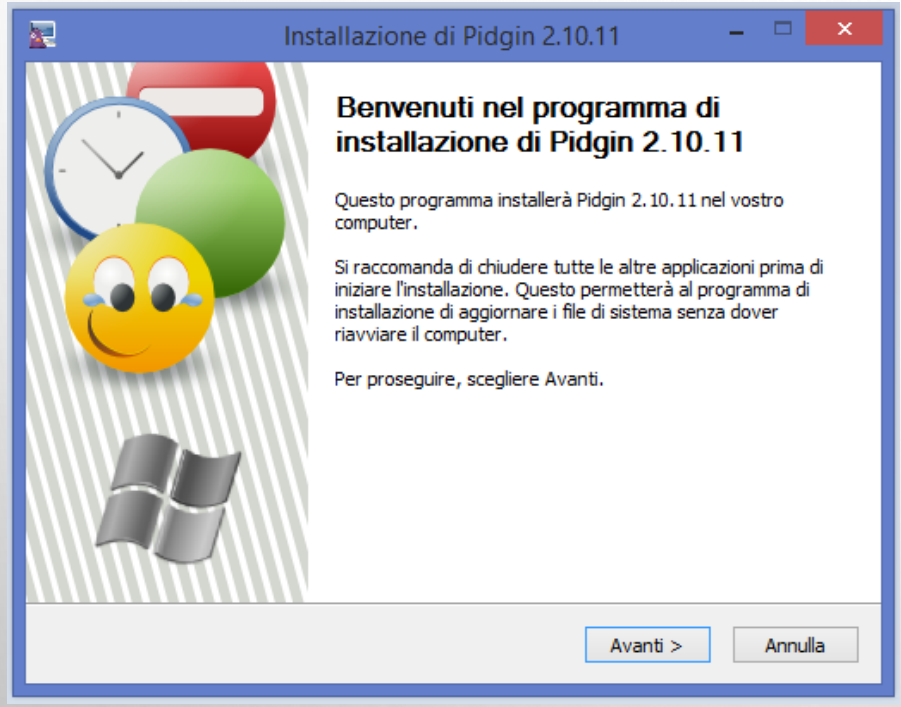
USO DI XMPP - CONFIGURARE IL CLIENT PIDGIN:

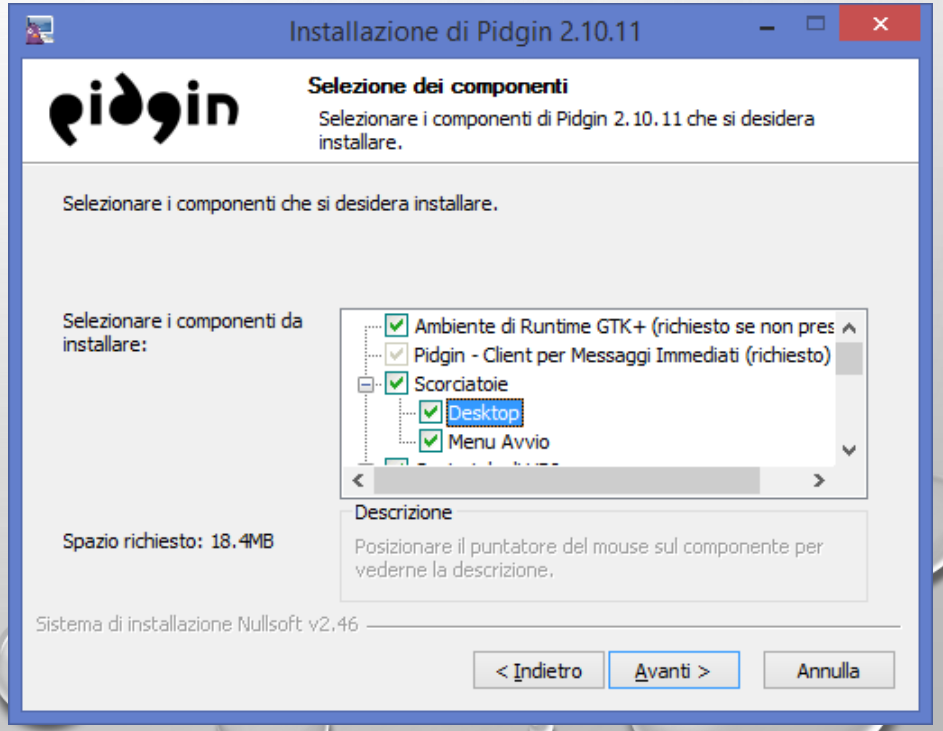




INSTANT MESSAGING

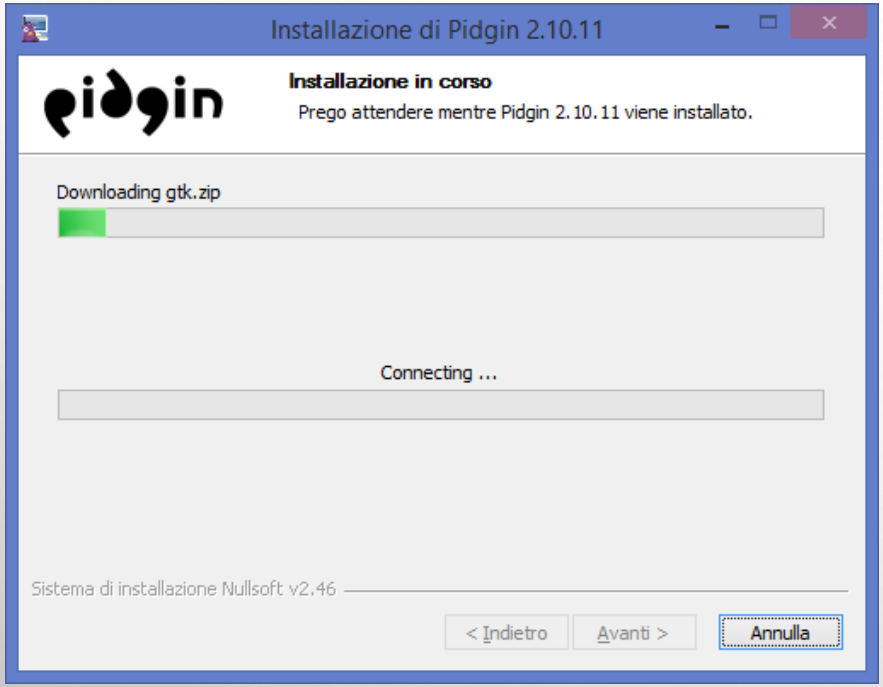
USO DI XMPP - CONFIGURARE IL CLIENT PIDGIN:

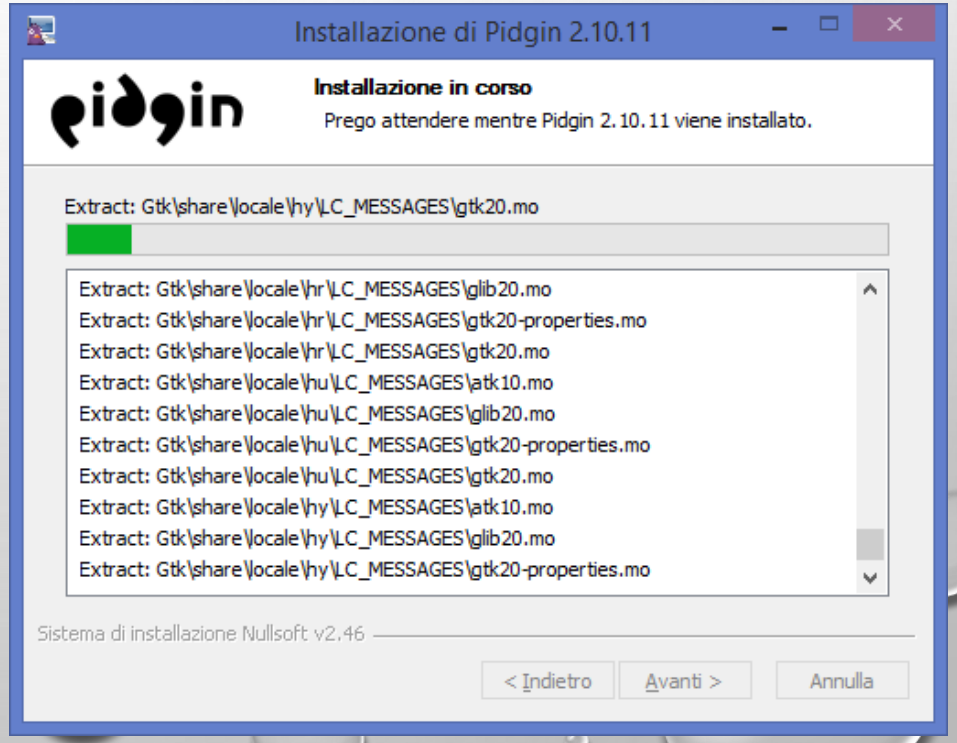




INSTANT MESSAGING

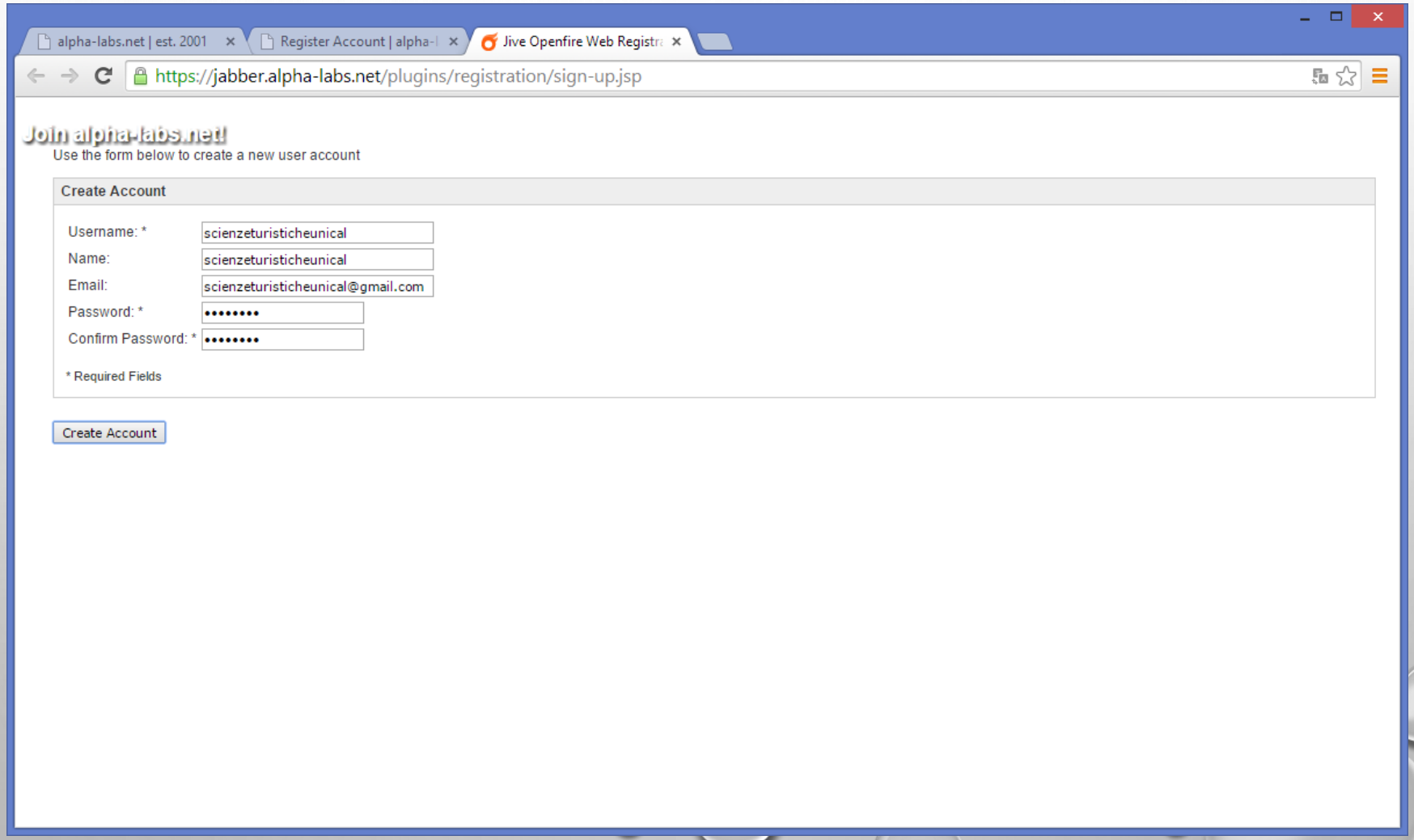
USO DI XMPP - CONFIGURARE IL CLIENT PIDGIN:





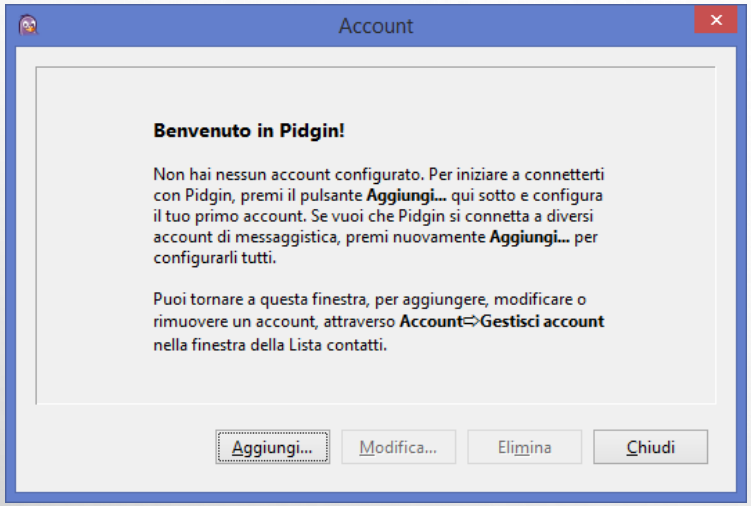
INSTANT MESSAGING

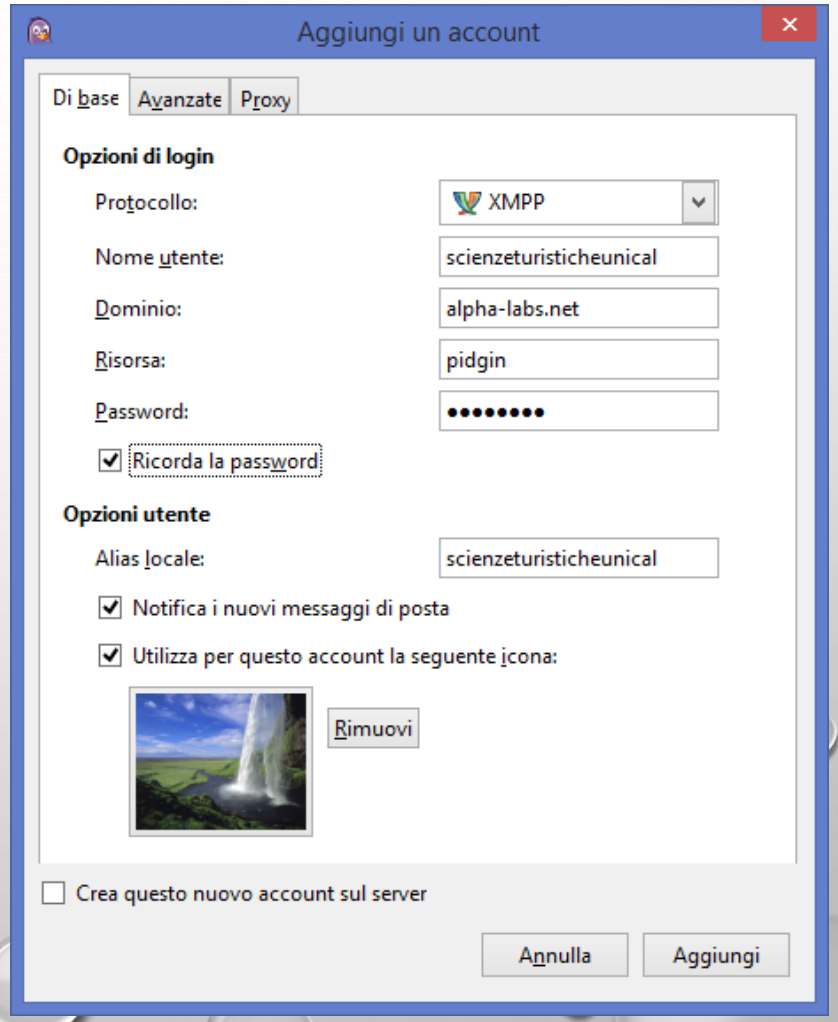
USO DI XMPP - CONFIGURARE IL CLIENT PIDGIN:



INSTANT MESSAGING

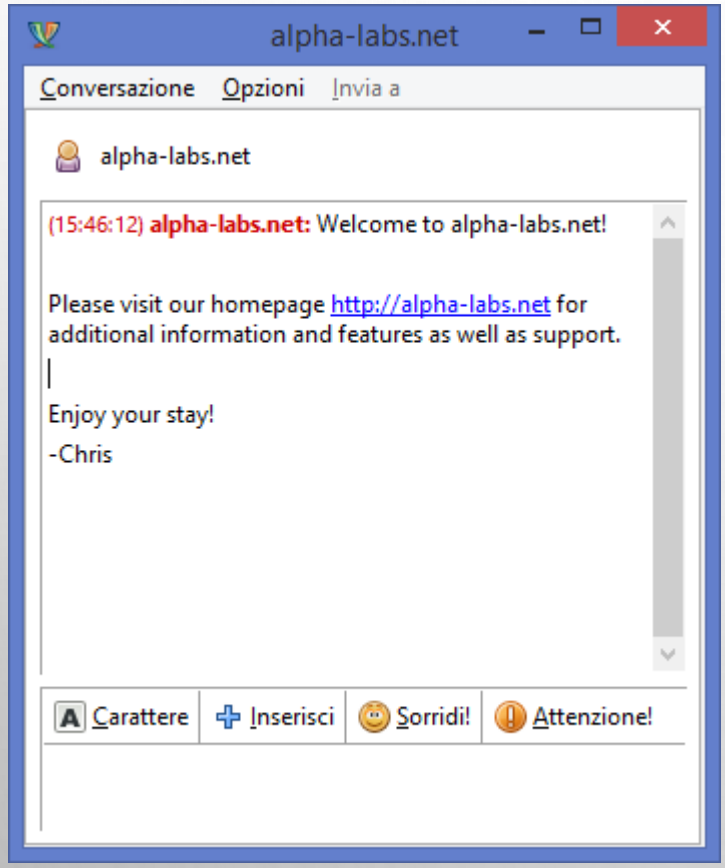
USO DI XMPP - CONFIGURARE IL CLIENT PIDGIN:





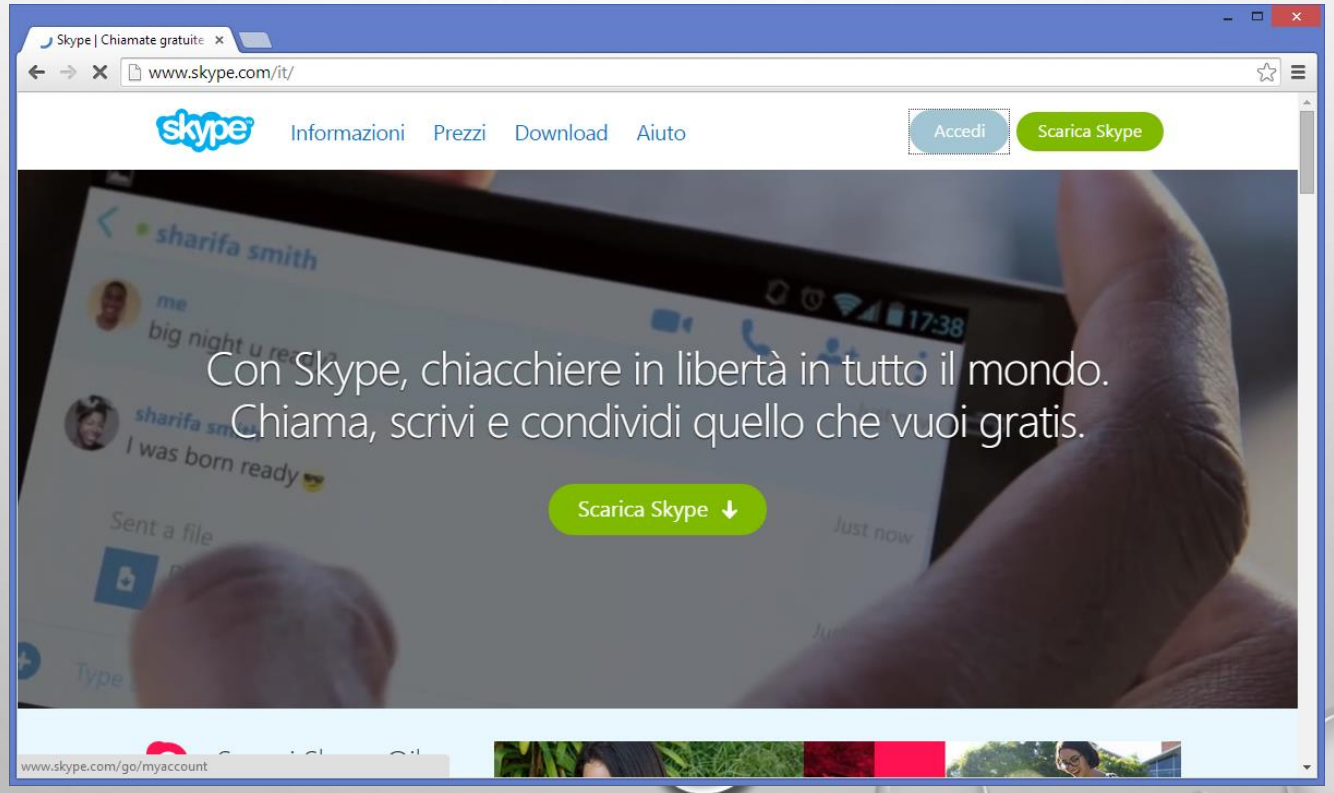
INSTANT MESSAGING

USO DI XMPP - CONFIGURARE IL CLIENT PIDGIN:



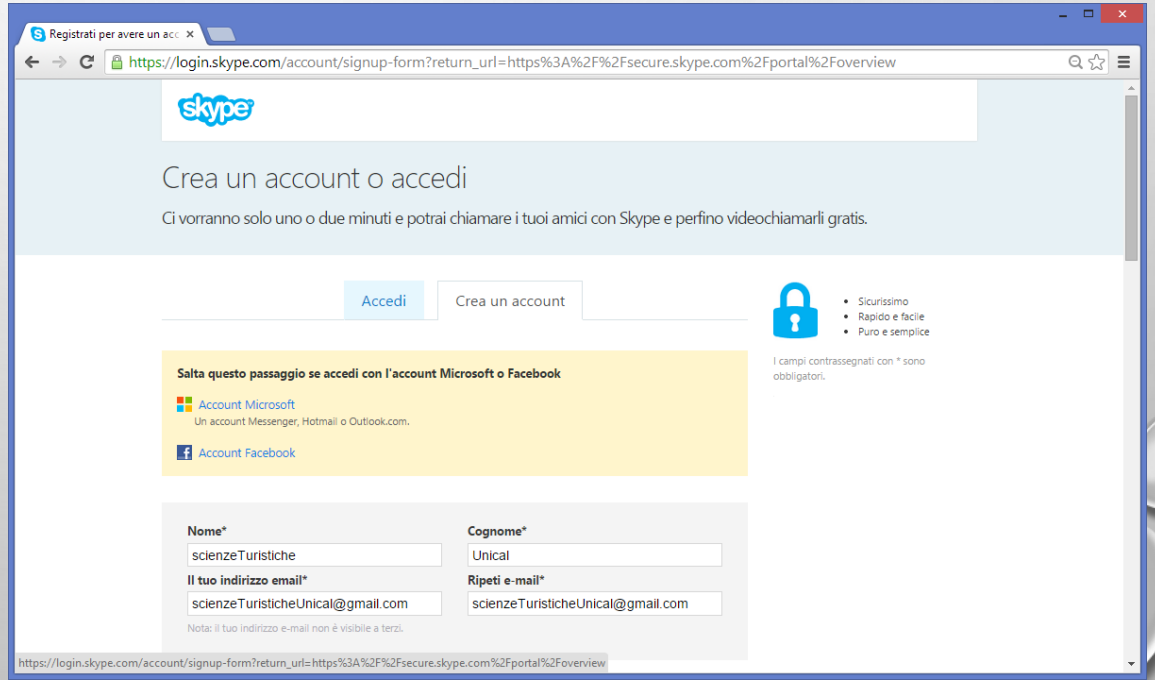
INSTANT MESSAGING

- INSTANT MESSAGING: SKYPE
- • Skype è un client di instant messaging col quale, oltre a chattare, si può parlare e vedersi via webcam con qualità audio e video molto alta. Il programma è compatibile con moltissimi sistemi operativi quali Windows, Linux, Macintosh o Pocket PC (palmari) e per utilizzarlo al meglio occorre avere un microfono e possibilmente una webcam.



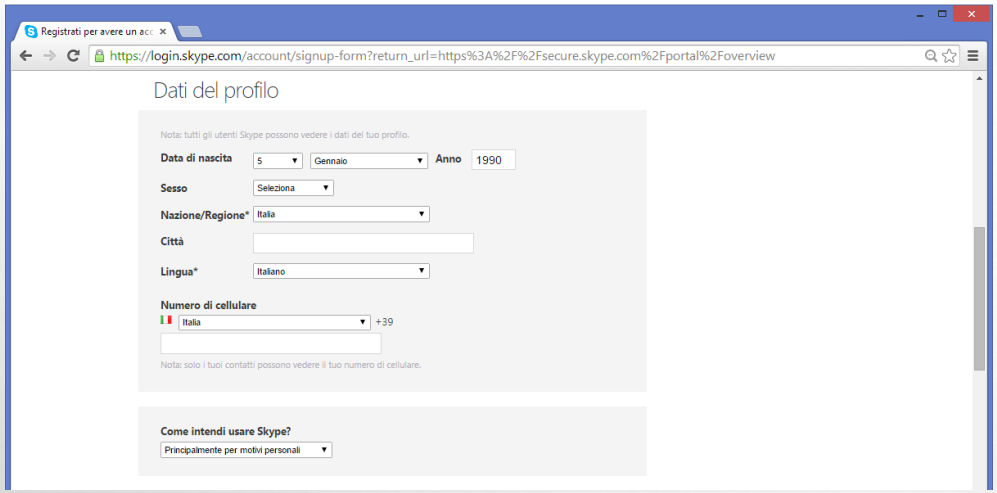
INSTANT MESSAGING

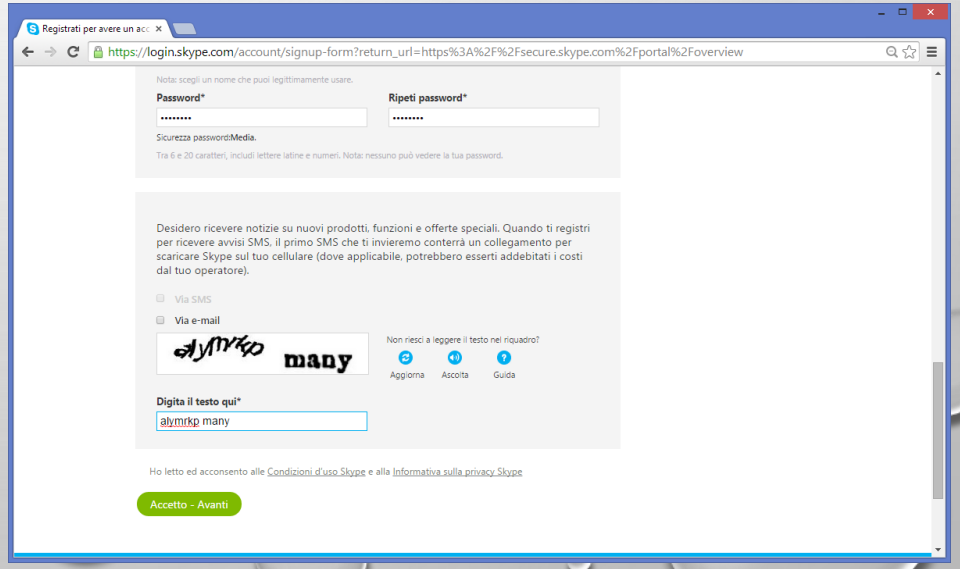
- INSTANT MESSAGING: SKYPE
- Si può chiamare (anche in conferenza) o videochiamare quando e per quanto tempo si vuole da PC a PC gratuitamente; oltre che chiamare si può dar vita a grandi chat con molti utenti contemporaneamente.
- Si può chiamare da PC a telefono fisso o cellulare con tariffe bassissime in tutto il mondo; si può possedere un vero e proprio numero al quale si può essere chiamati e rispondere con Skype; si possono inviare SMS a prezzi bassissimi verso cellulari. Si dispone di aggiornamenti molto frequenti che migliorano sempre di più il prodotto.



INSTANT MESSAGING

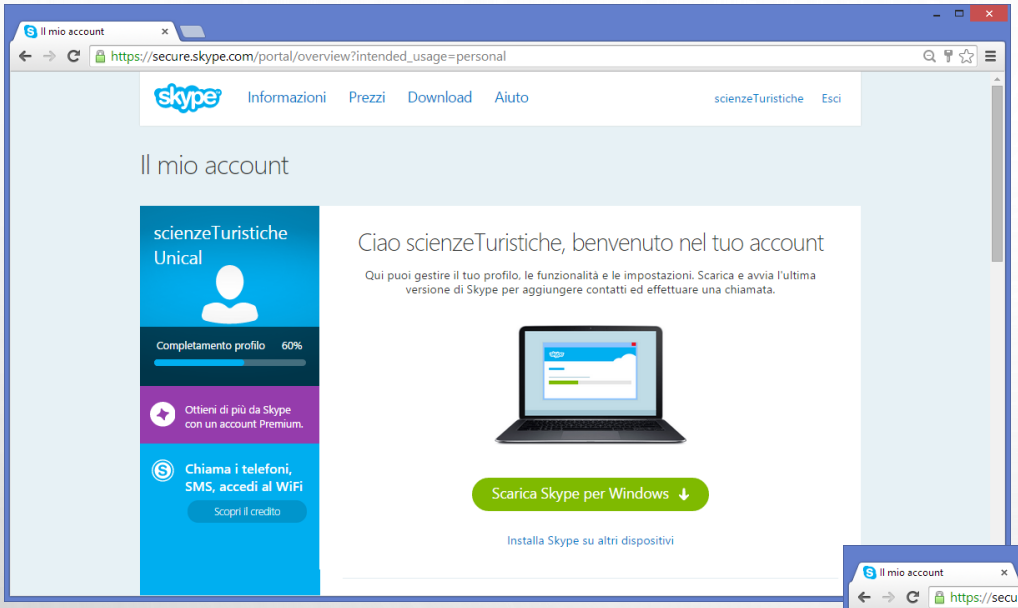
- INSTANT MESSAGING: SKYPE

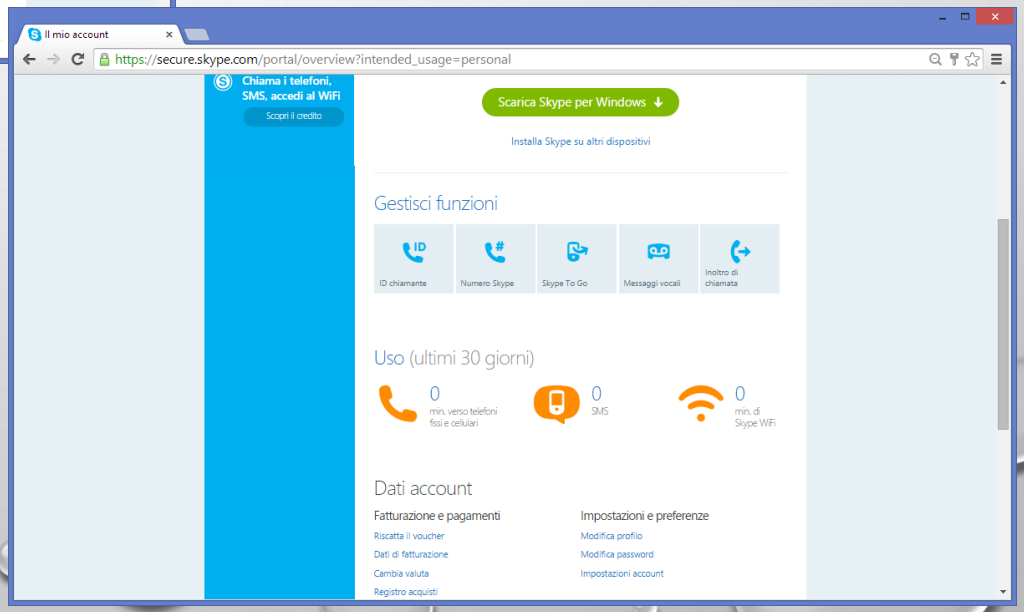




INSTANT MESSAGING

- INSTANT MESSAGING: SKYPE





INSTANT MESSAGING

- INSTANT MESSAGING: SKYPE
- • Per prima cosa bisogna andare sul sito ufficiale di Skype che è http://www.skype.com/ e scaricare l'ultima versione (download)
- • Fatto ciò bisogna eseguire il file d'installazione scegliendo come lingua "Italiano" (anche se poi si potrà cambiare) e accettando i termini:
- • Terminata l'installazione S k y p e , s u l v o s t r o P C comparirà nella barra delle applicazioni di Windows e con un'icona sul desktop.
- • Ora occorre crearsi un nuovo profilo che poi darete agli amici e conoscenti per contattarvi. Quando Skype vi chiederà di autenticarvi cliccate su "Non hai un nome Skype?" e poi completate i campi come nell'esempio spuntando sempre l'ultima casellina come nell'esempio.

INSTANT MESSAGING

- INSTANT MESSAGING: SKYPE
- • Fatto ciò non vi resta che autenticarvi e usare per la prima volta Skype.
- • Per aggiungere un contatto di cui sappiamo già il nome utente scelto o la e-mail che ha usato per la registrazione bisogna cliccare sul pulsante che reca la scritta “Aggiungi un contatto” e inserire nel campo bianco il nome utente o l’indirizzo di posta elettronica.

INSTANT MESSAGING

- INSTANT MESSAGING: SKYPE
- • Una volta trovata la persona desiderata, non basta far altro che aggiungerla e fare doppio click sul suo contatto per chiamarla. Per altre opzioni bisogna cliccare sul contatto con il tasto destro del mouse e avrete un menu a cascata da cui scegliere diverse opzioni:
- • Chiama questo contatto: per chiamare il contatto (equivale al doppio click);
- • Avvia una chat: per iniziare una chat con il contatto;
- • Invia contatti: se si vuole condividere un contatto con altre persone;
- • Invia File: per inviare ogni tipo di file (buona velocità di trasferimento)
- • Invita alla conferenza: se stai conversando con un amico e vuoi invitare altre persone usa quest'opzione per fare conversazioni a più persone;
- • Visualizza profilo: per vedere i dati del contatto;
- • Rimuovi dai contatti: per rimuovere il contatto dalla lista;
- • Blocca questo utente: all'utente bloccato risulterai come "Non in linea" e non ti potrà più inviare messaggi via chat o chiamare;
- • Vedi cronologia dei messaggi di testo: per rileggere i messaggi di chat inviati recentemente a questo contatto.

CONTROLLO REMOTO

- TELNET

- • Consente ad un computer locale (client) di funzionare come terminale di un computer remoto (server). Ciò che l'utente digita sulla tastiera del client viene inviato al server e da questi percepito come se fosse stato digitato sulla propria tastiera.
- • Ciò che il server invia allo schermo viene trasmesso al client via Internet e visualizzato sullo schermo come se si trattasse dello schermo del server. L'interfaccia utente è di tipo carattere.
- • In pratica, l'utente sfrutta i dispositivi di input output del client e le capacità di elaborazione del server.

CONTROLLO REMOTO

- TELNET
- • I comandi che l'utente impartisce nell'ambito di una sessione di Telnet vengono interpretati ed eseguiti dal server. L'utente deve possedere un account sul server, cioè essere un utente riconosciuto dal server.
- • La validazione dei diritti d'accesso avviene digitando uno username e una password che identificano l'utente. Il client richiede la connessione al server specificandone l'indirizzo.
- • Es: collegamento Telnet da un PC della Sogesta (client) a tre diversi server, appartenenti ai domini deis.unibo.it (Dip. di Elettronica dell'Università di Bologna), polito.it (Politecnico di Torino), stanford.edu (Stanford University, CA). Ad ogni sessione telnet è dedicata una finestra sul PC client. Utilizziamo il telnet per creare da Urbino un file di testo (info.txt) sul computer di Stanford.

CONTROLLO REMOTO

- PUTTYTEL: UN TELNET CLIENT
  - Download di PuTTYtel sul proprio computer
- INSTALLAZIONE :
  - 1. Doppio click sul collegamento al programma sul Desktop
  - 2. Inserimento host name
  - 3. Click su "open"
- TELNET CLIENT/SERVER
- PUTTYTEL (noi) news.thundernews.com

CONTROLLO REMOTO

- FTP
- • Il File Transfer Protocol (FTP) consente di instaurare una connessione tra due computer collegati a Internet al fine di trasferire file dall'uno all'altro.
- • Dei due, viene detto client quello che richiede la connessione (specificando l'indirizzo del server) e che invia i comandi per il trasferimento di file.
- • I principali comandi utilizzabili nell'ambito di una sessione di FTP sono: dir, per vedere la lista dei file disponibili nella directory corrente del server, cd <dirname>, per cambiare directory sul server, lcd <dirname>, per cambiare directory sul client, put <filename>, per trasferire un file dal client al server, get <filename>, per trasferire un file dal server al client, quit per chiudere la sessione.

CONTROLLO REMOTO

- FTP
- • In ambiente MS Windows esistono molti client FTP con interfaccia grafica, che nascondono all'utente i comandi di cui sopra privilegiando l'uso del mouse.
- • Anche per instaurare una sessione di FTP l'utente deve possedere un account sul server e farsi riconoscere attraverso username e password.
- • Alcuni server contenenti informazioni di utilità pubblica accettano connessione anonima, cioè consentono a chiunque di collegarsi specificando come username anonymous.

CONTROLLO REMOTO

- PSFTP: UN FTP CLIENT
- 1. Scaricare psftp sul Desktop
- 2. Doppio click per avviare l'applicazione
- TERMINALE PSFTP
- 1. Su terminale digitare "open" + host name
- 2. Specificare username e password
- Su terminale digitare "help" per visualizzare i comandi ftp
- FTP CLIENT/FTP SERVER
- PSFTP (noi)
- calclab1.math.tamu.edu

CONTROLLO REMOTO

- Secure SHell, shell sicura)

Con SSH s'intende un protocollo di rete che permette di stabilire una sessione remota cifrata tramite interfaccia a riga di comando con un altro host di una rete informatica. È il protocollo che ha sostituito l'analogo, ma insicuro, Telnet.

Il client SSH ha una interfaccia a riga di comando simile a quella di telnet e rlogin, ma l'intera comunicazione avviene in maniera cifrata. Per questo motivo, SSH è diventato uno standard di fatto per l'amministrazione remota di sistemi UNIX e di dispositivi di rete, rendendo obsoleto il protocollo telnet, giudicato troppo pericoloso per la sua mancanza di protezione contro le intercettazioni.

Il client ed il server SSH sono installati o installabili su molte versioni di UNIX, GNU/Linux, Mac OS X e Microsoft Windows. Inoltre è disponibile come strumento di amministrazione su alcuni apparati di rete. La sintassi su sistemi UNIX-like è la seguente:

```
$ ssh [opzioni] nomeutente@host [comando]
```

dove con "$" si intende il prompt della shell utilizzata

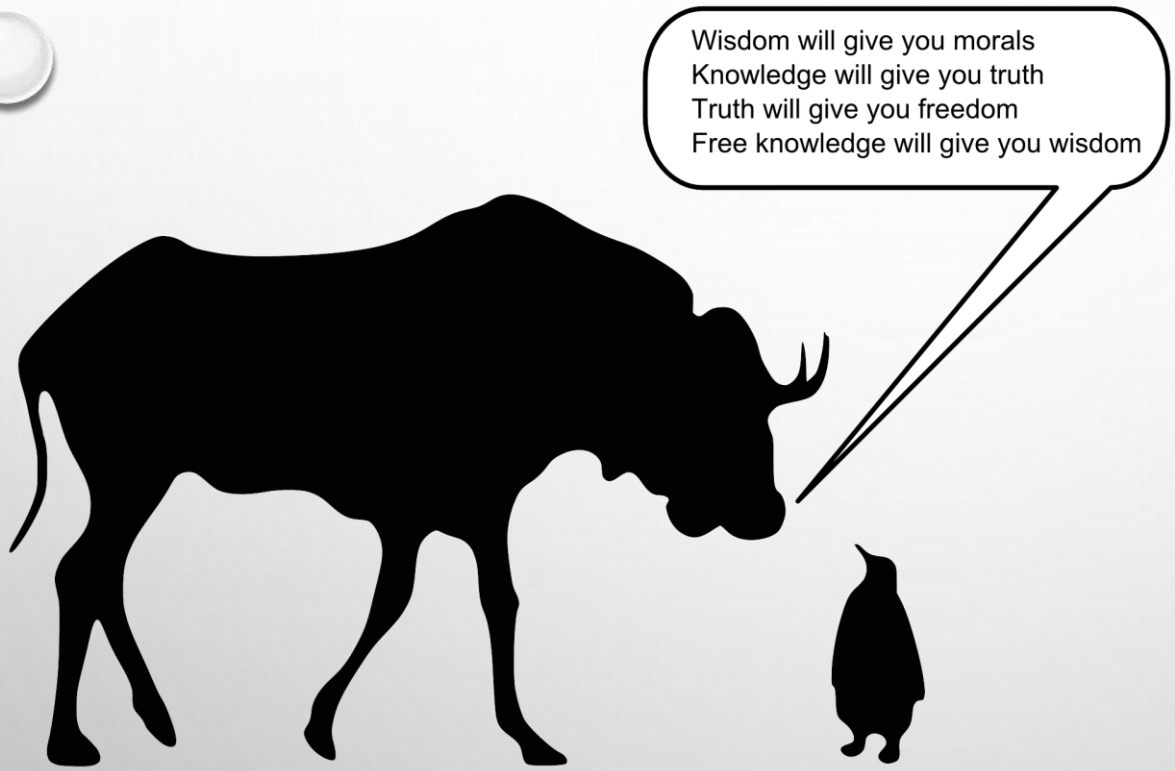
La prima versione dell'SSH era completamente open Source, mentre la seconda è diventata commerciale; esiste comunque una versione libera detta OpenSSH che si basa sulla prima versione, ma che fornisce supporto alla seconda versione.

CONTROLLO REMOTO

- Secure SHell, shell sicura)
- Autenticazione
  - SSH prevede un'autenticazione mutua sia per il client che per il server.
- Autenticazione del client :
  - Esistono principalmente due metodi di autenticazione per controllare l'accesso ad un server ssh:
  - Username/Password → L'utente fornisce un nome utente ed una password, che vengono validati dal server.
  - Chiave pubblica → metodo basato sulla crittografia asimmetrica e sulla generazione di una coppia di chiavi (pubblica,privata) lato utente. La chiave pubblica è copiata sul server, quella privata deve essere conservata accuratamente dall'utente.
- Autenticazione del Server :
  - L'autenticazione del server serve ad evitare che un utente maligno "impersoni" il server, facendosi fornire le credenziali dell'utente (spoofing da attacco man in the middle).
  - Nella pratica, quando ci si collega ad un server per la prima volta, il client chiede se si vuole accettare la chiave pubblica di questo server, e se l'utente risponde positivamente memorizza questa chiave e prosegue nella connessione.
  - Alle connessioni successive con lo stesso server, il client ne verifica l'autenticità, e in caso la chiave privata non corrisponda impedisce di proseguire la connessione.

CONTROLLO REMOTO

- PORTALI PER IL TURISMO
- http://www.freeonline.org/dir/c-497/Portali%20per%20il%20turismo
- PORTALI PER IL TURISMO
- http://www.italia.it/it/home.html
- PORTALI PER IL TURISMO
- http://www.biteg.it
- PORTALI PER IL TURISMO
- http://www.informazioni-turistiche.it



La saggezza vi darà la morale,
La conoscenza vi darà la verità,
La verità vi darà libertà,
La conoscenza libera vi darà la saggezza ….

GRAZIE DELL'ATTENZIONE